

Übungen zu Lineare Algebra für PhysikerInnen

Übungstermin 6

1. Stellen Sie die lineare Abbildung

$$A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$
$$A(x, y) := (3x - y, 2x + 4y)$$

in Matrixform dar:

$$A : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto ?$$

2. Die 2×2 -Matrix B stelle jene lineare Abbildung $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dar, die $e_1 = (1, 0)$ in $(3, 2)$ überführt und $e_2 = (0, 1)$ in $(-5, 7)$. Schreiben Sie B an!
3. Die 3×3 -Matrix S stelle die Spiegelung an der yz -Ebene des \mathbb{R}^3 dar.
- (i) Schreiben Sie sie an!
 - (ii) Überlegen Sie: Was eine „Spiegelung“ ist, ist für uns (seit der Volksschule) intuitiv ganz klar. Macht dieser Begriff alleine auf der Basis der Vektorraumstruktur Sinn, oder wird dabei auch das Skalarprodukt des \mathbb{R}^3 verwendet?
4. Für $q \in \mathbb{R}$ sei $T = \begin{pmatrix} 1 & q \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$. Beschreiben Sie in Worten (und anhand einer Skizze), was T (i) mit den Vektoren der Standardbasis, (ii) mit Vektoren des \mathbb{R}^2 im Allgemeinen macht! Wie würden Sie eine solche lineare Abbildung bezeichnen?
5. Seien e_j die Vektoren der Standardbasis im \mathbb{C}^3 . Die 3×3 -Matrix C stelle eine lineare Abbildung $C : \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}^3$ dar, die so wirkt:

$$C : e_1 \mapsto e_1 + e_2$$
$$C : e_2 \mapsto e_1 - e_2$$
$$C : e_3 \mapsto e_1 + i e_2$$

Schreiben Sie C an! Ist die Abbildung, die C darstellt, injektiv? Ist sie surjektiv?

6. Schreiben Sie das Gleichungssystem

$$2x_1 + 5x_2 = 7$$
$$3x_1 - 4x_2 = 1$$

in Matrixform als $Ax = b$ mit $A \in M(2 \times 2, \mathbb{R})$ und $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$, $b \in M(2 \times 1, \mathbb{R})$ an!

7. Sei $U = \{0\} \times \{0\} \times \mathbb{R}$, als Untervektorraum des \mathbb{R}^3 aufgefasst (d.h. U ist die z -Achse des \mathbb{R}^3). Bestimmen Sie den Quotientenvektorraum \mathbb{R}^3/U ! Überprüfen Sie die Dimensionsformel für Quotientenvektorräume (Buch Seite 99)!
8. Diskutieren Sie in Worten den Sachverhalt von Aufgabe 7 anhand des folgenden Szenarios: Es soll ein Modell eines dreidimensionalen Objekt dargestellt werden. Die xy -Ebene wird als horizontal angesehen, die z -Achse als vertikal. Jeder Punkt des Modells besitzt daher eine Höhe (nämlich seine z -Koordinate). Nun soll ein zweidimensionaler Plan gezeichnet werden, der die Aufsicht des Objekts darstellt. Insgesamt spielen mehrere Mengen mit:
- der Raum, in dem sich das Objekt befindet,
 - die Menge aller Höhen, die Punkte des Raumes annehmen können
 - und schließlich die Menge aller Punkte des Plans.

Erklären Sie anhand dieses Szenarios die Bedeutung der Vektorräume \mathbb{R}^3 , $U = z$ -Achse und \mathbb{R}^3/U !

9. Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum. Bestimmen Sie:

- (i) V/V
- (ii) $V/\{0\}$

10. Schreiben Sie jene Matrizen an, die Drehungen im \mathbb{R}^2 um die Winkel (i) $\frac{\pi}{4}$, (ii) $\frac{\pi}{3}$, (iii) $\frac{\pi}{2}$ und (iv) $\frac{3\pi}{4}$ im Gegenuhrzeigersinn beschreiben! In den Endergebnissen sollten keine Winkelfunktionen mehr auftreten.

11. Im Ergänzungsskriptum (in einem späteren Abschnitt) lesen Sie: Die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

beschreibt eine Spiegelung an jener Ebene durch den Ursprung, die normal zum Vektor $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ liegt. (Zugrunde gelegt ist natürlich der \mathbb{R}^3). Verifizieren Sie das!