

Lineare Algebra für PhysikerInnen

Beispiele für Multiple-Choice-Fragen

Punkteschlüssel:

[Typ 1 aus 4] und [Typ 3 aus 4] ... 0.8 Punkte

[Typ 2 aus 4] ... 1 Punkt

Bei der schriftlichen Prüfung: MC-Fragen im Wert von 20 Punkten.

1. [Typ 2 aus 4] Sei V ein \mathbb{K} -Vektorraum der Dimension n , und seien $v_1, \dots, v_n \in V$. Dann ist (v_1, \dots, v_n) genau dann eine Basis von V , wenn
 - (a) [true] (v_1, \dots, v_n) linear unabhängig ist.
 - (b) [false] jedes aus den v_j gebildete $(n - 1)$ -Tupel von Vektoren linear abhängig ist.
 - (c) [true] $L(v_1, \dots, v_n) = V$ ist.
 - (d) [false] es ein $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n$ gibt mit $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \neq (0, \dots, 0)$ und $\sum_{j=1}^n \lambda_j v_j = 0$.
2. [Typ 1 aus 4] Unter Verwendung der Einsteinschen Summenkonvention gilt für $x, y \in \mathbb{R}^3$ (mit dem Standard-Skalarprodukt)
 - (a) [false] $\varepsilon_{jkl} x_k y_l = x_j y_j$.
 - (b) [true] $\delta_{jk} x_j y_k = \langle x, y \rangle$.
 - (c) [false] $\delta_{jk} x_j x_k + \delta_{jk} y_j y_k = \langle x + y, x + y \rangle$.
 - (d) [false] $\varepsilon_{jkl} (x \times y)_j x_k y_l = 0$.
3. [Typ 2 aus 4] Von vier Abbildungen $f, g, h, k : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ sind die folgenden Eigenschaften bekannt. Nur zwei von ihnen können linear sein. Welche?
 - (a) [false] $h(0, 0) = (1, -1)$.
 - (b) [true] $k(t, -t) = (t, t)$ für alle $t \in \mathbb{R}$.
 - (c) [false] $g(0, y) = (y, 2)$ für alle $y \in \mathbb{R}$.
 - (d) [true] $f(3, y) = (y, -2)$ für alle $y \in \mathbb{R}$.

4. [Typ 1 aus 4] Sei V ein n -dimensionaler \mathbb{K} -Vektorraum, \mathcal{B} eine Basis von V , $\Phi_{\mathcal{B}} : \mathbb{K}^n \rightarrow V$ der kanonische Basisisomorphismus und $f : V \rightarrow V$ eine lineare Abbildung. Dann ist die Matrix von f bezüglich \mathcal{B} definiert durch
- (a) [false] $[f]_{\mathcal{B}} = \Phi_{\mathcal{B}} \circ f \circ \Phi_{\mathcal{B}}^{-1}$.
 - (b) [true] $[f]_{\mathcal{B}} = \Phi_{\mathcal{B}}^{-1} \circ f \circ \Phi_{\mathcal{B}}$.
 - (c) [false] $[f]_{\mathcal{B}} = \Phi_{\mathcal{B}} \circ \Phi_{\mathcal{B}}^{-1}(f)$.
 - (d) [false] $[f]_{\mathcal{B}} = \Phi_{\mathcal{B}}^{-1} \circ \Phi_{\mathcal{B}}(f)$.
5. [Typ 2 aus 4] Eine quadratische Matrix A mit $\det(A) \neq 0$ kann so invertiert werden:
- (a) [false] Man notiert die elementaren Zeilenoperationen, die A in E verwandeln, und wendet diese in umgekehrter Reihenfolge auf E an. Damit erhält man automatisch A^{-1} .
 - (b) [true] Man löst das Gleichungssystem $Ax = c$ für einen unbestimmten Vektor c und erhält damit automatisch die Wirkung der Inversen in der Form $c \mapsto x = A^{-1}c$.
 - (c) [true] Man notiert die elementaren Zeilenoperationen, die A in E verwandeln, und wendet diese in der gleichen Reihenfolge auf E an. Damit erhält man automatisch A^{-1} .
 - (d) [false] Sind a_{jk} die Koeffizienten von A , so sind a_{jk}^{-1} die Koeffizienten von A^{-1} .
6. [Typ 2 aus 4] Sei V ein endlichdimensionaler Vektorraum, V^* sein Dualraum und V^{**} sein Bidualraum. Dann gilt:
- (a) [true] V^{**} kann auf natürliche Weise mit V identifiziert werden.
 - (b) [true] V^* ist zu V isomorph.
 - (c) [false] V^{**} kann auf natürliche Weise mit V^* identifiziert werden.
 - (d) [false] V^* kann auf natürliche Weise mit V identifiziert werden.
7. [Typ 2 aus 4] Die Determinante als Funktion $\det : M(n \times n, \mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$ besitzt folgende Eigenschaften:
- (a) [true] \det ist linear in jeder Spalte.
 - (b) [false] \det ist invariant unter der Vertauschung zweier Spalten.
 - (c) [false] \det ist linear: $\det(\lambda A) = \lambda \det(A)$.
 - (d) [true] Ist $\text{rg}(A) < n$, so ist $\det(A) = 0$.

8. [Typ 1 aus 4] Die Determinante einer 3×3 -Matrix kann mit Hilfe des Epsilon-Symbols so berechnet werden (angeschrieben unter Benutzung der Einsteinschen Summenkonvention):
- (a) [false] $\det(A) = \varepsilon_{jkl} a_{1j} a_{1k} a_{1l}$.
 - (b) [false] $\det(A) = \varepsilon_{jkl} a_{jk} a_{lj} a_{kl}$.
 - (c) [true] $\det(A) = \varepsilon_{jkl} a_{1j} a_{2k} a_{3l}$.
 - (d) [false] $\det(A) = \varepsilon_{jkl} a_{jj} a_{kk} a_{ll}$.
9. [Typ 2 aus 4] Welche der Aussagen über Gleichungssysteme vom Typ $Ax = b$ mit $A \in M(n \times n, \mathbb{R})$ und $b \in M(n \times 1, \mathbb{R})$ sind wahr?
- (a) [false] Es gibt unendlich viele Lösungen $\Leftrightarrow \det(A) = 0$.
 - (b) [true] Es gibt eine einzige Lösung $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$.
 - (c) [true] Gilt $\det(A) = 0$ und $b \in \text{Bild}(A)$, so gibt es unendlich viele Lösungen.
 - (d) [false] Kennt man den Rang von A , so weiß man, ob es keine, eine oder unendlich viele Lösungen gibt.
10. [Typ 2 aus 4] Die Abbildung $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $\left((x_1, x_2), (y_1, y_2) \right) \mapsto 3x_1 + 5y_2$
- (a) [true] ist kein Skalarprodukt auf \mathbb{R}^2 .
 - (b) [true] ist nicht bilinear.
 - (c) [false] ist bilinear.
 - (d) [false] ist ein Skalarprodukt auf \mathbb{R}^2 .
11. [Typ 2 aus 4] Ist V ein euklidischer Vektorraum und (ψ_1, \dots, ψ_n) eine Orthonormalbasis von V . Dann gilt
- (a) [false] $x = \sum_{j=1}^n \langle x, x \rangle \psi_j$ für alle $x \in V$.
 - (b) [true] $x = \sum_{j=1}^n \langle \psi_j, x \rangle \psi_j$ für alle $x \in V$.
 - (c) [false] $x = \sum_{j=1}^n \langle \psi_j, x \rangle x$ für alle $x \in V$.
 - (d) [true] $\sum_{j=1}^n \langle \psi_j, \psi_k \rangle \psi_j = \psi_k$.

12. [Typ 1 aus 4] Ist V ein euklidischer Vektorraum, $\mathcal{B} = (\phi_1, \dots, \phi_n)$ eine Orthonormalbasis von V und $x \in V$. Dann ist der j -te Entwicklungskoeffizient von x bezüglich \mathcal{B} gegeben durch
- (a) [false] $\|x - \phi_j\|$.
 - (b) [true] $\langle \phi_j, x \rangle$.
 - (c) [false] $\|x - \phi_j\|^2$.
 - (d) [false] $\langle x, x \rangle \phi_j$.
13. [Typ 2 aus 4] Sei V ein Vektorraum, $f : V \rightarrow V$ eine lineare Abbildung und λ ein Eigenwert von f . Der Eigenraum von f zum Eigenwert λ ist
- (a) [false] $\text{Bild}(f - \lambda \text{Id}_V)$.
 - (b) [true] $\{u \in V \mid f(u) = \lambda u\}$.
 - (c) [false] $\{u \in V \mid f(u) = \lambda u \text{ und } u \neq 0\}$.
 - (d) [true] $\text{Kern}(f - \lambda \text{Id}_V)$.
14. [Typ 1 aus 4] Sei V ein n -dimensionaler euklidischer Vektorraum und $f : V \rightarrow V$ eine selbstadjungierte lineare Abbildung. Eine Hauptachsentransformation von f ist
- (a) [false] die Angabe einer Orthonormalbasis \mathcal{B} von V mit der Eigenschaft, dass $[f]_{\mathcal{B}}$ eine orthogonale Matrix ist.
 - (b) [false] eine $n \times n$ -Diagonalmatrix D mit der Eigenschaft, dass $f \circ D$ diagonalisierbar ist.
 - (c) [true] eine orthogonale lineare Abbildung $H : \mathbb{R}^n \rightarrow V$ mit der Eigenschaft, dass $H^{-1} \circ f \circ H$ eine Diagonalmatrix ist.
 - (d) [false] eine lineare Abbildung $S : \mathbb{R}^n \rightarrow V$ mit der Eigenschaft, dass $S \circ f \circ S$ eine Diagonalmatrix ist.
15. [Typ 1 aus 4] Von den folgenden Aussagen über lineare Abbildungen in einem unitären Vektorraum ist eine falsch. Welche?
- (a) [false] Jede hermitesche Abbildung ist normal.
 - (b) [false] Jede normale Abbildung ist diagonalisierbar.
 - (c) [true] Jede hermitesche Abbildung ist eine Orthogonalprojektion.
 - (d) [false] Jede Orthogonalprojektion ist normal.

16. [Typ 2 aus 4] Sei V ein endlichdimensionaler unitärer Vektorraum und $f = \sum_{k=1}^r \lambda_k P_k$ die Spektraldarstellung eines normalen linearen Operators $f : V \rightarrow V$. Dann gilt:
- (a) [false] $\text{Kern}(P_j) \perp \text{Kern}(P_k)$, sofern $j \neq k$.
 - (b) [true] $\text{Bild}(P_j) \subseteq \text{Kern}(P_k)$, sofern $j \neq k$.
 - (c) [false] $\text{Kern}(P_j) \subseteq \text{Bild}(P_k)$, sofern $j \neq k$.
 - (d) [true] $\text{Bild}(P_j) \perp \text{Bild}(P_k)$, sofern $j \neq k$.
17. [Typ 2 aus 4] Welche der folgenden Aussagen über komplexe quadratische Matrizen sind wahr?
- (a) [true] Jede hermitesche Matrix besitzt nur reelle Eigenwerte.
 - (b) [false] Jede normale Matrix besitzt nur reelle Eigenwerte.
 - (c) [false] Jede antihermitesche Matrix besitzt nur reelle Eigenwerte.
 - (d) [true] Jede unitäre Matrix besitzt als Eigenwerte nur komplexe Zahlen vom Betrag 1.