

Aspekte der Mathematik

Joachim Mahnkopf

Universität Wien

WS 2016

- 1 MathematiklehrerInnen vermitteln über ihren Fachunterricht hinaus ihren Schülern ein allgemeines Bild der Mathematik, ihrer **Wesens** und ihrer **Bedeutung**. Sie werden dadurch zu Repräsentanten der Mathematik in der Gesellschaft.
- 2 Dies stellt eine **Chance für die Mathematik** dar ihre Wahrnehmung sowohl als eigenständige hochaktive Wissenschaft als auch als ein zentrales Hilfsmittel in anderen Wissenschaften zu erhöhen
- 3 Andererseits: Wegen der **schnellen Weiterentwicklung** der Mathematik und wegen der **weiten Anwendungen** der Mathematik ist es nicht möglich den zukünftigen Lehrern ein fertiges Bild der Mathematik mitzugeben.

- Den zukünftigen Lehrern diese Probleme bewusst zu machen
- Ihnen Grundlagen/Grundkonflikte/Grundmotive der Mathematik und ihrer Entwicklung zu vermitteln so dass sie in der Lage sind ein **eigenes Bild der Mathematik** zu erwerben.
- Dabei etwas von der Faszination der Mathematik mitteilen.

- Einheiten 1-3: Mathematik als eigenständige Wissenschaft.
- Einheiten 4-6: Geschichte der Mathematik
- Einheiten 7-9: Fachdidaktik der Mathematik
- Einheiten 10-12: Anwendungen der Mathematik

- ① Theoretische/Philosophische Aspekte der Mathematik:
 - 1. Die Axiomatische Methode zur Beschreibung der Mathematik
 - 2. Philosophie der Mathematik

- ② Praxis der Mathematik:
 - 1. Überblick über die Mathematik: Aufbau der Mathematik, Forschung, Anwendungen, Lehre

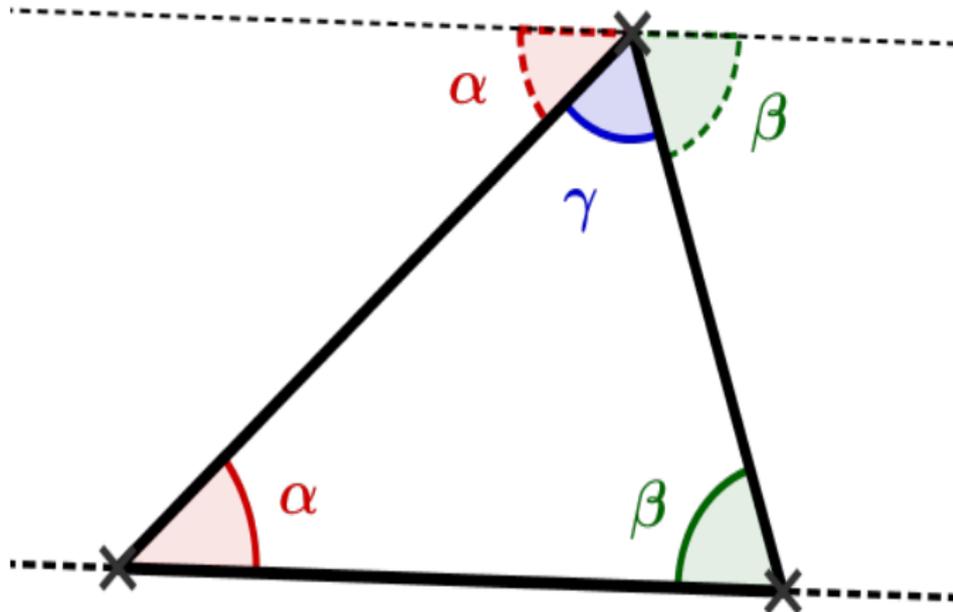
① Theoretische/Philosophische Aspekte der Mathematik:

1. Die Axiomatische Methode zur Beschreibung d. Mathematik

Eine einfache Geometrische Aussage

- Die Winkelsumme in einem Dreieck beträgt 180 Grad.

Winkelsumme im Dreieck



Frage:

- Woher weiss ich dass es genau eine Parallele gibt ?
- Gabe es eine zweite Parallele dann konnten sich Winkel zu einem weiteren Wert $\neq 180^\circ$ addieren (?)
- Was ist eigentlich eine Gerade ?

Anschaulich ist dies klar ! Aber: "reicht" **Anschauung/Intuition** ?

Kritik an Anschauung als Beweismethode 1

- **Frage.** Was ist eine Gerade ?
- **Antwort.** Ein Gerade ist aus Punkten zusammengesetzt
- **Frage.** Was ist ein Punkt ?
- **Antwort.** Ein Punkt ist etwas das keine Ausdehnung hat
- **Frage.** Was ist "etwas" ? Wie setzt sich eine Gerade aus etwas zusammensetzen das keine Ausdehnung hat ?
- ...

Erkenntnis 1: Anschauung führt nicht auf eine Erklärung des Begriffes "Gerade".

Satz (Banach-Tarski Paradoxon) Sei \mathcal{K} die volle Einheitskugel im Raum \mathbb{R}^3 . Dann lässt sich \mathcal{K} derart in 6 Teile zerlegen, dass sich diese Teile nach Drehen und Verschieben im Raum zu zwei vollen Einheitskugeln zusammenfügen.

Erkenntnis 2: Anschaulich klare Begriffe (“Volumen”) haben der Anschauung widersprechende Eigenschaften (Paradoxien).

- **Frage.** Was ist eine naturliche Zahl n , z.B. was ist "5"?
- **Antwort.** Eine Anzahl. D.h. "5" ist die Mächtigkeit der Menge $\{A, 3, h, *, \spadesuit\}$
- **Frage.** Was ist eine Menge?
- **Antwort.** Anschaulich: "Eine Zusammenfassung von wohlunterscheidbaren Dingen zu einem Ganzen"

Die Russell Antinomie: Sei A die Menge aller Mengen, die sich nicht selbst enthalten, d.h.

$$A = \{B : B \text{ ist Menge mit } B \notin B\}$$

- Ware $A \in A$ dann folgt nach Definition von A dass $A \notin A$
- Ware $A \notin A$ dann folgt nach Definition von A dass $A \in A$

Erkenntnis 3: Anschaulich klarer Begriff (“Menge”) führt auf logische Widersprüche

Anschauung/Intuition ist ungenugend/ungeeignet zur Erklärung mathematischer Objekte und Begriffe:

- führt nicht wirklich zu einer Erklärung der Begriffe
- führt auf der Anschauung widersprechende Eigenschaften der Begriffe
- führt auf Widersprüche.

Frage. Wie lassen sich mathematische Begriffe klären ohne die Anschauung zu benutzen ?

Prinzip der Axiomatischen Methode:

- Man lasst die Grundbegriffe/Objekte einer mathematischen Theorie unerklärt.
- Stattdessen legt man die grundlegenden Eigenschaften/Regeln fest denen die Grundbegriffe/Objekte genügen sollen.
- Diese Eigenschaften heissen die **Axiome** der Theorie.
- Eine inhaltliche Erklärung der Begriffe an sich ist dann nicht mehr nötig.

Prinzip der Axiomatischen Methode:

- Die Axiome werden unter Verwendung der (Sprache der) Logik formuliert
- Eine Aussage in einer durch ein Axiomensystem gegebenen Theorie ist korrekt d.h. ein **Theorem** wenn sie sich mit den Mitteln der Logik aus den Axiomen allein ableiten lässt.
- Die Ableitung der Aussage aus den Axiomen heißt der **Beweis** der Aussage.

Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

Die mathematische Theorie/das mathematische Begriffssystem "**Ebene Geometrie**" ist durch das folgende Axiomensystem gegeben (**Hilbert** 1899):

- Es gibt 2 Entitäten von Dingen: Punkte A, B, C, \dots und Geraden g, h, k, \dots
- sowie eine Relation " $P \in g$ " (" P liegt auf g ") zwischen Punkten und Geraden

so dass folgende Eigenschaften=Axiome gelten:

Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

Ax 1 Zu je zwei Punkten P, Q gibt es eine Gerade g mit $P \in g$,
 $Q \in g$.

Ax 2 Die Gerade g mit $P \in g$, $Q \in g$ ist eindeutig bestimmt.

Ax 3 Auf einer Geraden liegen stets mindestens 2 Punkte

Ax 4 ...

Ax 5 ...

...

Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

Definition. Ein Winkel $\sphericalangle B, A, C$ ist ein Tripel von Punkten B, A, C ("Winkel bei A ").

Es existiert eine Relation " \equiv " zwischen Winkeln so dass gilt

Ax 8 $\sphericalangle A, B, C \equiv \sphericalangle A, B, C$

Ax 9 ("sws") Sind $\Delta(A, B, C)$ und $\Delta(A', B', C')$ Dreiecke mit

$$\overline{AB} \equiv \overline{A'B'}, \quad \overline{AC} \equiv \overline{A'C'}, \quad \sphericalangle B, A, C = \sphericalangle B', A', C'$$

dann gilt auch

$$\sphericalangle A, B, C = \sphericalangle A', B', C' \quad \text{und} \quad \sphericalangle A, C, B = \sphericalangle A', C', B'$$

Definition. Sei g Gerade und $P \notin g$. Eine Parallele zu g durch P ist eine Gerade h so dass $P \in h$ aber es existiert kein Punkt Q mit $Q \in g$ und $Q \in h$ (" $g \cap h = \emptyset$ ")

Definition. Liegen die 3 Punkte A, B, C auf einer Geraden, dann sei $\angle A, B, C := 180^\circ$

Frage: Was ist nun mit der Existenz von Parallelen ?

Satz. Zu jeder Geraden g und jedem Punkt $A \notin g$ existiert eine Parallele h zu g durch A .

Beweis innerhalb der bisher formulierten Axiome:

Erinnere: Existenz der Parallelen reicht nicht für Beweis über Winkelsumme im Dreieck.

Frage. Was ist mit der Eindeutigkeit der Parallelen?

Ax 12 (“Parallelenaxiom”) Es gibt höchstens eine Parallele zu g durch P

Folge:

- Der Beweis über die Winkelsumme im Dreieck lässt sich nun allein **mit Mitteln der Logik innerhalb des Axiomensystems** durchführen
- Alle Schlüsse sind rein logisch begründbar
- Es wird keine Anschauung/anschauliche Begründung mehr benötigt!

Frage. Lasst sich die Eindeutigkeit der Parallelen nicht auch beweisen ?

Theorem (Hilbert). Keines der Axiome der ebenen Geometrie lasst sich aus den übrigen herleiten.

Folgerung.

Die Eindeutigkeit einer Parallelen zu g durch P lässt sich also **nicht** beweisen

Zum Beweis von Hilbert's Theorem.

Konstruiere eine Theorie, in der alle Axiome gelten bis auf das Parallelenaxiom und in der das Parallelenaxiom verletzt ist:

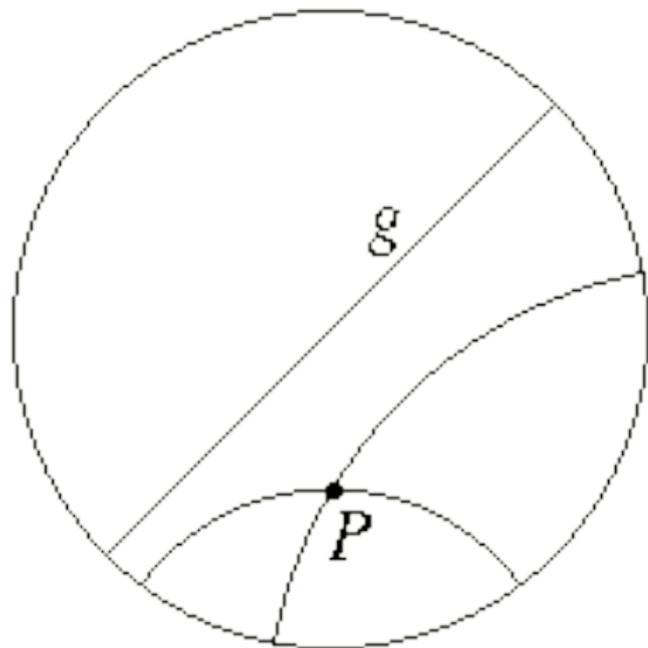
"Hyperbolische Geometrie" bzw. **"Hyperbolische Ebene III"**

Hyperbolische Ebene \mathbb{H} .

- 1 Die Hyperbolische Ebene \mathbb{H} ist die offene Einheitskreisscheibe, d.h. Punkte in \mathbb{H} sind Punkte im offenen Einheitskreis
- 2 Geraden sind alle Kreise, die senkrecht auf dem Rand des Einheitskreises stehen sowie alle Geraden durch den Mittelpunkt

Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

Geraden in der Hyperbolischen Ebene III:



Es gilt: Zu jeder Geraden g und $P \notin g$ existieren unendlich viele Parallele !

Satz:

Die hyperbolische Geometrie erfüllt alle Axiome der euklidischen Geometrie mit Ausnahme des Axioms 12 (Eindeutigkeit der Parallelen)

Hyperbolische Geometrie und Anschauung.

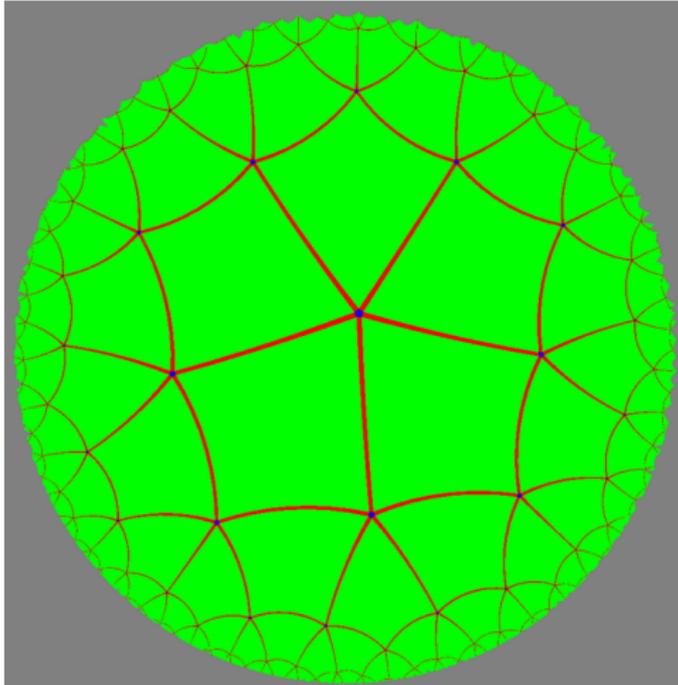
- Geraden sind nicht “gerade” !
- Parallele ist nicht eindeutig
- **Frage:** Was gilt dann für die Winkelsumme im Dreieck ?

Satz:

Die Winkelsumme in einem hyperbolischen Dreieck ist stets $< 180^\circ$

Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

Geradengitter in der Hyperbolischen Ebene = Parkettierung der hyperbolischen Ebene \mathbb{H} durch Quadrate



Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

Eine andere Parkettierung der hyperbolischen Ebene



Beispiel: Axiomensystem der Ebenen Geometrie

- **Frage:** Hat die hyperbolische Geometrie Nutzen/Anwendungen in der Mathematik ?
- **Antwort:** Ja ! (Wir werden später eine sehr berühmte Anwendung der Hyperbolischen Ebene von 1994 sehen)

- Man legt nur die Regeln fest nach denen die Begriffe/Objekte manipuliert werden dürfen. Ein einzelner Begriff hat keinen Inhalt mehr.
- **Hilbert:**
“Man muss statt “Punkt, Gerade, Ebene” jederzeit auch “Tisch, Stuhl, Bierseidel” sagen können.”

1. Die Wahl eines Axiomensystems

- 1 benötigt keine Anschauung oder Wirklichkeit
- 2 negiert die Anschauung/Wirklichkeit aber auch nicht sondern versucht sie wiederzugeben
- 3 ermöglicht eine rein formale Herleitung von Aussagen

2. Die Wahl eines Axiomensystems

- 1 ist ein schwieriges Problem
- 2 das zu **tiefen** und **unvorhersehbaren, neuen** Einsichten in das Wesen mathematischer Begriffe/Objekte führt: Was ist eine Gerade/Parallele ? Was ist Geometrie ?
- 3 die wesentlich **über das hinaus gehen was mit Anschauung möglich ist**: Hyperbolische Geometrie ist nicht anschaulich
- 4 und ist damit ein **höchst kreativer** und **neue Erkenntnisse gewinnender** mathematischer Prozess: Entdeckung der hyperbolischen Geometrie

2. Anders gesagt: Die Axiomatische Methode

erlaubt durch die Wahl/bzw. Änderung der Axiome oder eine Analyse ihres Zusammenhanges **die logische Struktur der die Wirklichkeit folgt in einer vorher nicht denkbaren Weise zu durchleuchten** (vgl. Problem der Existenz der Parallelen)

Anforderungen an ein Axiomensystem:

- (Widerspruchsfreiheit) Es darf keine Aussage A im Axiomensystem geben, so dass sich sowohl A als auch $\neg A$ beweisen lassen.
- (Minimalität) Die Axiome sollten voneinander unabhängig sein, d.h. kein Axiom sollte aus den übrigen folgen.

Zusammenfassung: Die Axiomatische Methode

- ermöglicht Aussagen rein formal herzuleiten (zu beweisen) d.h. ohne Benutzung der Anschauung
- vermeidet dadurch die Probleme, die bei Benutzung der Anschauung für Herleitungen entstehen
- führt zu einer tieferen Klärung/Analyse des Wesens mathematischer Begriffe
- gewinnt dabei neue und wesentliche Resultate

Mathematisches Arbeiten erfolgt durch

- Angabe eines Axiomensystems für die mathematische Theorie, in der man arbeiten will
- jede Aussage wird bewiesen durch konsequentes Herleiten aus den Axiomen mit den Mitteln der Logik und *ohne Verwendung der Anschauung*.

Es gibt Axiomensysteme

- für die natürlichen Zahlen \mathbb{N} (Peano)
- für die reellen Zahlen \mathbb{R} (Hilbert)
- für die Mengenlehre (Zermelo-Frenkel)
- für die Wahrscheinlichkeitstheorie (Kolmogorov)
- für die Lineare Algebra/analytische Geometrie (Begriff des Vektorraumes; Graßmann)
- für die Ebene Geometrie (Hilbert)
- ...

Die 7 Axiome des Papierfaltens = Origami

1. Given two points p_1 and p_2 , there is a unique fold that passes through both of them.
2. Given two points p_1 and p_2 , there is a unique fold that places p_1 onto p_2 .
3. Given two lines l_1 and l_2 , there is a fold that places l_1 onto l_2 .
4. Given a point p_1 and a line l_1 , there is a unique fold perpendicular to l_1 that passes through point p_1 .
5. Given two points p_1 and p_2 and a line l_1 , there is a fold that places p_1 onto l_1 and passes through p_2 .
6. Given two points p_1 and p_2 and two lines l_1 and l_2 , there is a fold that places p_1 onto l_1 and p_2 onto l_2 .
7. Given one point p and two lines l_1 and l_2 , there is a fold that places p onto l_1 and is perpendicular to l_2 .

Axiomatische Ethik nach Spinoza

Erster Teil / Von Gott

Definitionen

1. Unter *Ursache seiner selbst* verstehe ich das, dessen Wesen das Dasein in sich schließt, oder das, dessen Natur nur als daseiend begriffen werden kann.
2. Dasjenige Ding heißt in seiner Art *endlich*, welches durch ein anderes von gleicher Natur begrenzt werden kann. Ein Körper z. B. heißt endlich, weil wir immer einen andern größeren begreifen. So wird ein Gedanke durch einen andern Gedanken begrenzt; der Körper aber nicht durch einen Gedanken, noch ein Gedanke durch den Körper.
3. Unter *Substanz* verstehe ich das, was in sich ist und aus sich begriffen wird; das heißt das, dessen Begriff nicht eines andern Dinges Begriff bedarf, um daraus gebildet zu werden.
4. Unter *Attribut* verstehe ich das, was der Verstand an der Substanz, als ihr Wesen ausmachend, erkennt.
5. Unter *Daseinsweise* verstehe ich die Affektionen der Substanz, oder das, was in einem andern ist, wodurch man es auch begreift.
6. Unter *Gott* verstehe ich das absolut unendliche Wesen, d. h. die Substanz, die aus unendlichen Attributen besteht, von denen jedes ein ewiges unendliches Wesen ausdrückt.
Erläuterung. Ich sage absolut, nicht aber seiner Art nach unendlich; denn, was nur seiner Art nach unendlich ist, dem können wir unendliche Attribute absprechen; was aber absolut unendlich ist, zu dessen Wesen gehört alles, was Wesen ausdrückt und keine Negation in sich schließt.
7. Dasjenige Ding wird *frei* heißen, das aus der bloßen Notwendigkeit seiner Natur existiert und von sich allein zum Handeln bestimmt wird; *notwendig* aber, oder *vielmehr* gezwungen, dasjenige, was von einem andern bestimmt wird, auf gewisse und bestimmte Weise zu existieren und zu wirken.
8. Unter *Ewigkeit* verstehe ich das Dasein selbst, sofern es aus der bloßen Definition eines ewigen Dinges, als notwendig folgend, begriffen wird.
Erläuterung. Denn ein solches Dasein wird ebenso, wie das Wesen des Dinges, als ewige Wahrheit begriffen, und kann deshalb nicht durch Dauer oder Zeit erklärt werden, wenn man sich auch die Dauer als ohne Anfang und Ende vorstellt.

Axiome

1. Alles, was ist, ist entweder in sich oder in einem andern.
2. Das, was nicht durch ein anderes begriffen werden kann, muß durch sich selbst begriffen werden.
3. Aus einer gegebenen bestimmten Ursache erfolgt notwendig eine Wirkung; und umgekehrt, wenn es keine bestimmte Ursache gibt, so kann unmöglich eine Wirkung erfolgen.
4. Die Erkenntnis der Wirkung hängt von der Erkenntnis der Ursache ab und schließt dieselbe in sich.
5. Dinge, die nichts miteinander gemein haben, können auch nicht wechselseitig auseinander erkannt werden, oder der Begriff des einen schließt den Begriff des andern nicht in sich.
6. Eine wahre Idee muß mit ihrem Gegenstande übereinstimmen.
7. Was als nicht daseiend begriffen werden kann, dessen Wesen schließt das Dasein nicht ein.

Axiomatische Ethik nach Spinoza

Lehrsatz 1. Die Substanz ist von Natur früher als ihre Affektionen.

Beweis. Dieser folgt aus Definition 3 und 5.

Lehrsatz 2. Zwei Substanzen, die verschiedene Attribute haben, haben nichts miteinander gemein.

Beweis. Dieser erhellt ebenfalls aus Definition 3. Denn jede Substanz muß in sich sein und durch sich begriffen werden, oder der Begriff der einen schließt den Begriff der andern nicht in sich.

Lehrsatz 3. Von Dingen, die nichts miteinander gemein haben, kann nicht eines die Ursache des andern sein.

Beweis. Wenn sie nichts miteinander gemein haben, so können sie (nach Ax. 5) nicht wechselseitig auseinander erkannt werden, und darum (nach Ax. 4) kann nicht das eine die Ursache des andern sein. Was zu beweisen war. **Lehrsatz 4.** Zwei oder mehrere verschiedene Dinge unterscheiden sich voneinander entweder nach der Verschiedenheit der Attribute der Substanzen, oder nach der Verschiedenheit der Affektionen derselben.

Beweis. Alles, was ist, ist entweder in sich oder in einem anderen (nach Ax. 1), d. h. (nach Def. 3 und 5) außer dem Verstande gibt es nichts als Substanzen und ihre Affektionen. Es gibt also nichts außer dem Verstande, wodurch mehrere Dinge voneinander unterschieden werden können, als die Substanzen, oder, was dasselbe ist (nach Def. 4), ihre Attribute und ihre Affektionen. W. z. b. w.

Lehrsatz 5. Es kann in der Natur nicht zwei oder mehrere Substanzen von derselben Beschaffenheit oder von demselben Attribute geben.

Beweis. Gäbe es mehrere verschiedene, müßten sie nach Verschiedenheit der Attribute oder nach Verschiedenheit der Affektionen voneinander unterschieden werden (nach dem vor. Lehrsatz). Wenn bloß nach Verschiedenheit der Attribute, wird also zugestanden, daß es dennoch nur *eine* Substanz von demselben Attribute gebe; wenn aber nach Verschiedenheit der Affektionen, so wird, da die Substanz von Natur früher ist als ihre Affektionen (nach Lehrsatz 1), wenn sie also ohne Affektionen und an sich betrachtet, d. h. (nach Def. 3 und 6) richtig betrachtet wird, sie nicht von einer andern unterschieden, begriffen werden können, d. h. (nach dem vor. Lehrsatz) es wird nicht mehrere, sondern nur eine geben können. W. z. b. w.

Lehrsatz 6. Eine Substanz kann nicht von einer anderen Substanz hervorgebracht werden.

Beweis. Es kann in der Natur nicht zwei Substanzen von demselben Attribute geben (nach dem vor. Lehrsatz), d. h. (nach Lehrsatz 2) die etwas miteinander gemein hätten; und deshalb kann (nach Lehrsatz 3) die eine nicht die Ursache der anderen sein, oder eine kann nicht von der anderen hervorgebracht werden. W. z. b. w.

Folgesatz. Hieraus folgt, daß die Substanz nicht von etwas anderem hervorgebracht werden kann. Denn es gibt in der Natur nichts als Substanzen und ihre Affektionen (wie aus Ar. 1 und Def. 3 und 5 erhellt). Nun kann sie nicht von einer Substanz hervorgebracht werden (nach obigem Lehrsatz), also kann eine Substanz überhaupt nicht von etwas anderem hervorgebracht werden. W. z. b. w.

Anderer Beweis. Dies läßt sich noch leichter durch den Widersinn des Gegenteils beweisen; denn, wenn

Die Axiomatische Methode: Beispiele

Das Axiomensystem der “**Mengenlehre**”.

Gegeben sei eine Entität von Dingen A, B, C (genannt die Mengen) und eine Relation “ ϵ ” auf den Mengen so dass die folgenden Axiome gelten:

$$\text{Ax 1 } A = B \Leftrightarrow \forall C : C \in A \Leftrightarrow C \in B$$

$$\text{Ax 2 } \exists B : \forall A : A \notin B \quad [“B = \emptyset”]$$

$$\text{Ax 3 } \forall A, B : \exists C : D \in C \Leftrightarrow D = A \vee D = B \quad [“C = \{A, B\}”]$$

$$\text{Ax 4 } \forall A \exists B : \forall C : C \in B \Leftrightarrow \exists D : D \in A \wedge C \in D \quad [“B = \bigcup_{D \in A} D”]$$

$$\text{Ax 5 } \exists M : \emptyset \in M \text{ und } x \in M \Rightarrow x \cup \{x\} \in M \quad [“M \text{ ist unendliche Menge}”]$$

... ..

Konstruktion mathematischer Begriffssysteme

- Ein mathematischer Begriffssystem (=math. Theorie) muss nicht notwendig durch ein Axiomensystem erklärt werden
- Es kann alternativ auch durch ein Modell/eine Realisierung in einem **schon gegebenen** Axiomensystem definiert werden

Beispiel 1:

Die natürlichen Zahlen \mathbb{N} lassen sich innerhalb der Mengenlehre mit Hilfe des Paarmengenaxioms=Ax 3 realisieren als

$$\begin{array}{cccccc} \emptyset & \{\emptyset, \emptyset\} = \{\emptyset\} & \{\emptyset, \{\emptyset\}\} & \{\emptyset, \{\emptyset, \{\emptyset\}\}\} & \dots \\ 1 & 2 & 3 & 4 & \dots \end{array}$$

“die n -te Menge ist gebildet aus der $n - 1$ -te Menge und \emptyset ”

Beispiel 2:

Die Ebene Geometrie lässt sich in der Mengenlehre realisieren als

- Punkte = $\{(x, y) \in E = \mathbb{R}^2\}$,
Geraden = $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : ax + by + c = 0\}$
- die “ ϵ ”-Relation ist die “ \in ”-Relation der Mengenlehre.

Universalität der Mengenlehre

- In der Mengenlehre lassen sich die natürlichen Zahlen und die Ebene Geometrie realisieren
- In der Mengenlehre lassen sich praktisch alle mathematischen Theorien realisieren/modellieren
- Das Axiomensystem der Mengenlehre ist also ein Fundament für (fast) die gesamte Mathematik.

Nicolas Bourbaki und der Strukturalismus (ab 1940)

- Idee: die gesamte Mathematik lässt sich durch wenige grundlegende Strukturen beschreiben
- Beispiel: Menge, Gruppe, Ring, Körper, topologischer Raum, Vektorraum, Banachraum, ...
- Folge: das Studium der Mathematik ist zurückgeführt auf das Studium dieser Strukturen

Eigenschaften der Strukturen:

- jede dieser Strukturen wird durch ein Axiomensystem definiert
- diese Strukturen sind also abstrakt und ohne Inhalt wie Hilbert's Axiomensysteme
- die Definitionen der Strukturen bauen aufeinander auf und führen zu hierarchischer Ordnung d. gesamten Mathematik
- Strukturalismus ergänzt/realisiert die Axiomatische Methode für die (gesamte) Mathematik

Ergebnis:

N. Bourbaki: “Elements des Mathematiques” (1943 -1983) (~ 40 Bände)

- Beginnt mit den Axiomen der Mengenlehre und entwickelt davon ausgehend in axiomatischer und struktureller Weise die gesamte Mathematik
- Es gibt nur Verweise auf fruhere Bande
- letzter Band 1983

Einfluss von Bourbaki:

- ca. 1960 - 1980 Strukturalismus wurde zur leitenden Idee für Darstellung u. Lehre der Mathematik
- unterrichtet wurden Strukturen und die in ihrer strengen hierarchischen Abfolge
- auch in der (Grundschul)Pädagogik um 1970 !
- Unterricht in der 1. Grundschulklasse begann - wie Bourbaki - mit Mengenlehre !

P. Cartier (1997):

"Das Missverständnis war, dass viele Leute dachten, dass es auch so gelehrt werden sollte, wie es in den Büchern dargestellt war. Man kann sich die ersten Bücher von Bourbaki als eine Enzyklopädie der Mathematik vorstellen, die die gesamte nötige Information enthält. Das ist eine gute Beschreibung. Wenn man es als Lehrbuch betrachtet, ist es eine Katastrophe."

V. Arnold (sinngemäß):

"Bourbaki ist ein Verbrechen an den Studenten"

Wer ist Nicolas Bourbaki ?

- Nicolas Bourbaki war ein französisches Autorenkollektiv (1940- ???) das sich immer wieder erneuert hat
- einige der berühmtesten Mathematiker der 2. Hälfte des 20. Jahrhunderts: A. Weil, J.-P. Serre, C. Chevalley, J. Dieudonne, P. Cartier, S. Mandelbrot, A. Grothendieck, A. Connes,
- seit 1943 regelmässig 3 Zusammenkünfte im Jahr
- seit 1980 ist Aktivität zum Erliegen gekommen

Padagogisches Prinzip:

- Man soll in der Lehre die Reihenfolge, in der die Dinge entdeckt wurden, nicht zu sehr (am besten gar nicht) umkehren
- Strukturalismus beginnt mit Mengenlehre, die nach Algebra, Analysis Geometrie, Zahlentheorie, ... entdeckt wurde
- Strukturalismus ist kein padagogisches Prinzip

Theorem (Gödel)

- In einem Axiomensystem "das \mathbb{N} enthält" gibt es wahre Aussagen, die nicht aus den Axiomen ableitbar sind
- Insbesondere ist die Aussage "Das Axiomensystem ist widerspruchsfrei" nicht aus den Axiomen des Systems ableitbar

~> **Defekt der axiomatischen Methode:** sie kann nicht alles beweisen was sie formulieren kann !

Wie mit wahren aber nicht ableitbaren Aussagen umgehen ?

- In der praktischen mathematischen Arbeit (Forschung) ausserhalb der Grundlagen d. Mathematik tauchen solche Probleme fast nicht auf
- Tauchen solche Probleme auf so sind sie ein Anlass über die axiomatische Grundlegung nachzudenken: eine **Anderung der Axiome beseitigt das Problem und eröffnet gleichzeitig neue Ein/Aussichten**; vgl. Parallelenaxiom

Wie mit wahren aber nicht ableitbaren Aussagen umgehen ?

- Was aber ist mit der Widerspruchsfreiheit des Axiomensystems der Mengenlehre und damit des Fundamentes der gesamten Mathematik: **sie ist nicht beweisbar !!!!**
- Falls die Mathematik widerspruchsfrei ist werden wir es nie erfahren

A. Weil:

- Gott existiert weil die Mathematik widerspruchsfrei ist
- Der Teufel existiert weil wir das nicht beweisen können.

Axiome sind rein gedankliche Idealisierungen/Reduzierungen von anschaulichen Objekten. **Aussagen, die in einem System von Axiomen abgeleitet werden haben daher a priori keinen Zusammenhang zur Realität**

- Wo gibt es eine (ideale) Gerade in der Realität ? (unendlich lang, ohne Breite)
- Das Volumen ist mathematisch präzise definiert, aber es gilt das Beispiel Banach-Tarski Paradoxon, das der Realität widerspricht
- Gibt es eine unendliche Entität wie \mathbb{N} in der Realität ?
- ...

Kritik der Axiomatischen Methode: Vergleich

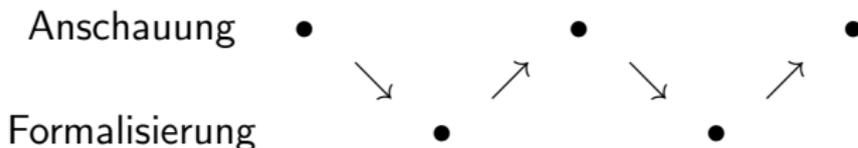
	Naiv (=anschaulich)	Axiomatisch (=formal)
Bedeutung/Inhalt	?	?
Aussagen ableitbar	?	?
klärt Wesen d. Begriffe	?	?

Kritik der Axiomatischen Methode: Vergleich

	Naiv (=anschaulich)	Axiomatisch (=formal)
Bedeutung/Inhalt	<i>ja</i>	<i>nein</i>
Aussagen ableitbar	<i>nein</i>	<i>ja</i>
klärt Wesen d. Begriffe	<i>nein</i>	<i>ja</i>

Kritik der Axiomatischen Methode: Vergleich

- Konflikt: Anschauung \leftrightarrow Formalisierung
- Anschauung und Formalisierung bedingen und befördern sich gegenseitig:



N. Bohr:

"Gegensätze widersprechen einander nicht sondern sie ergänzen sich"

A. Einstein:

"Sofern sich mathematische Sätze auf die Wirklichkeit beziehen sind sie nicht sicher, sofern sie sicher sind beziehen sie sich nicht auf die Wirklichkeit."

① Theoretische/Philosophische Aspekte der Mathematik:

2. Philosophie der Mathematik

Versucht die existenziellen Grundlagen der Mathematik aus philosophischer Sicht zu klären:

- Was ist ein mathematisches Objekt ? (z.B. Was ist eine Zahl, eine Gerade ?)
- Was ist die Quelle mathematischer Wahrheiten (z.B. die Wirklichkeit ?)
- Inwiefern existieren mathematische Objekte (braucht es eine Wirklichkeit ?)
- Welches ist das Verhältnis von Mathematik zur Wirklichkeit ?

Verschiedene philosophische Schulen geben verschiedene Antworten:

Philosophie der Mathematik gliedert sich in

- Formalismus
- Platonismus
- Logizismus
- Intuitionismus
- ...

Der Formalismus (D. Hilbert)

- Mathematische Objekte bleiben unerklärt, nur die Regeln (Axiome) nach denen die Objekte manipuliert werden, werden festgelegt
- Objekte haben keine Bedeutung/Inhalt sind bloße Zeichen; Ein Bezug der Mathematik zur Realität ist nicht gegeben
- Existenz mathematischer Objekte in (irgendeiner) Realität spielt keine Rolle
- Es kann durchaus verschiedene (d.h. nicht gleichwertige !) Axiomensysteme für eine Theorie geben (vgl. euklid. und hyperbol. Geometrie)

Formen des **Platonismus** nach M. Resnik

- Methodologischer Platonismus
- Ontologischer Platonismus
- Epistemologischer Platonismus

Der **Methodologischer Platonismus**:

- Zur Unterstützung der eigenen mathematischen Denkarbeit ist sehr hilfreich anzunehmen/*so zu tun* als ob die mathematischen Objekte tatsächlich existieren würden; das erleichtert den Umgang mit Mathematik denn wir können unseren alltäglichen Denkgewohnheiten folgen.
- Eine Existenz der Objekte in der Realität wird aber nicht behauptet.

Der **Ontologische Platonismus**:

- Mathematische Objekte existieren in gleicher Weise wie alle anderen Objekte die wir mit unseren Sinnen erfahren (wie auch immer)
- Die Eigenschaften mathematischer Objekte (Axiome) werden von den existierenden Objekten abgelesen.
- Es kann insbesondere nicht verschiedene (d.h. nicht gleichwertige) Axiomensysteme für eine Theorie geben
- D.h. für Geraden gilt das Parallelenaxiom oder nicht; beides ist nicht möglich.

Der **Epistemologische Platonismus (K. Godel)**:

- Mathematische Objekte existieren unabhängig von Raum und Zeit oder der materiellen Welt, aber wir haben einen direkten Zugang zu ihnen durch den wir sie erfahren können.
- Die Eigenschaften mathematischer Objekte (Axiome) sind von den existierenden Objekten erfahrbar.
- Es kann insbesondere nicht verschiedene (d.h. nicht gleichwertige) Axiomensysteme für eine Theorie geben

Der Logizismus (Frege, Russell-Whitehead):

- Mathematischen Begriffe wie "Menge" oder "natürliche Zahl" werden auf **rein logische Begriffe zurückgeführt**, d.h. Mathematik wird **innerhalb der Logik modelliert/realisiert**.
- Menge oder Zahl sind also Begriffe die in der Logik **definierbar** sind; man braucht insbes. kein Axiomensystem mehr für diese Begriffe
- Insbesondere lassen sich Mathematische Aussagen dann **mittels den Axiomen der Logik, d.h. den Schlussregeln beweisen**

Der Logizismus (Frege, Russell-Whitehead):

- Man benötigt nun eine **formale Grundlegung der Logik** ("Axiomatisierung der Logik")
- **Frege:** Basis der Logik sind "Evidente **logische** Wahrheiten, die eines Beweises weder fähig noch bedürftig sind" (= "Axiome")
- Beispiel: Existenz einer unendlichen Menge ist keine **logisch** evidente Wahrheit

Der Logizismus (Frege, Russell-Whitehead):

- Frege definiert dazu eine formale Sprache und erfindet Pradikatenlogik
- **Anmerkung:** Sowohl formale Sprachen als auch Pradikatenlogik sind auch für die Axiomatische Methode unentbehrlich und werden dort auch verwendet, denn: Axiome werden in formaler Sprache formuliert; Satze werden mittels Pradikatenlogik bewiesen.

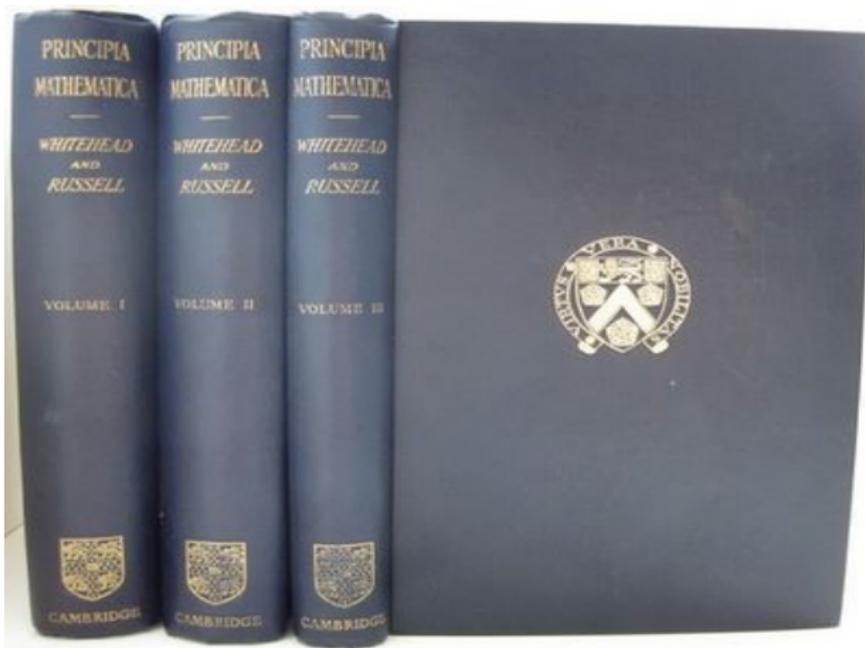
Der Logizismus (Frege, Russell-Whitehead):

- Frege **beweist** in seinem logizistischen Ansatz die Existenz einer unendlichen Menge
- Aber: In Freges Axiomen fand sich ein Widerspruch, die Russellsche Antinomie
- Russell/Whitehead unternahmen einen neuen Versuch das Programm des Logizismus durchzuführen
- In Russell/Whitehead ist die **Existenz einer unendlichen Menge ein Axiom**

Ergebnis: Russel/Whitehead: "Principia Mathematica" (1910 - 1913) 3 Bände

- 1 begründet Mengenlehre, Arithmetik der natürlichen Zahlen und reelle Zahlen innerhalb der formalen Logik
- 2 genauer: definiert/konstruiert die Mengenlehre, \mathbb{N} und \mathbb{R} innerhalb der formalen Logik (?)
- 3 Die Aussage " $1 + 1 = 2$ " ist nun kein Axiom mehr (wie bei Peano) sondern mit Mitteln der Prädikatenlogik beweisbar aus der Definition der natürlichen Zahlen

“Principia Mathematica”



“Principia Mathematica”, S. 362

362

PROLEGOMENA TO CARDINAL ARITHMETIC

[PART II

*54.42. $\vdash :: \alpha \in 2. \supset : \beta \subset \alpha. \mathfrak{A}! \beta. \beta \neq \alpha. = . \beta \in t''\alpha$

Dem.

$\vdash. *54.4. \supset \vdash :: \alpha = t'x \cup t'y. \supset :$

$\beta \subset \alpha. \mathfrak{A}! \beta. = : \beta = \Lambda. \vee. \beta = t'x. \vee. \beta = t'y. \vee. \beta = \alpha : \mathfrak{A}! \beta :$

[*24.53-56.*51.161] $= : \beta = t'x. \vee. \beta = t'y. \vee. \beta = \alpha$ (1)

$\vdash. *54.25. \text{Transp. } *52.22. \supset \vdash : x \neq y. \supset . t'x \cup t'y \neq t'x. t'x \cup t'y \neq t'y :$

[*13.12] $\supset \vdash : \alpha = t'x \cup t'y. x \neq y. \supset . \alpha \neq t'x. \alpha \neq t'y$ (2)

$\vdash. (1).(2). \supset \vdash :: \alpha = t'x \cup t'y. x \neq y. \supset :$

$\beta \subset \alpha. \mathfrak{A}! \beta. \beta \neq \alpha. = : \beta = t'x. \vee. \beta = t'y :$

[*31.235] $= : (\exists z). z \in \alpha. \beta = t'z :$

[*37.6] $= : \beta \in t''\alpha$ (3)

$\vdash. (3). *11.11.35. *54.101. \supset \vdash. \text{Prop}$

*54.43. $\vdash : \alpha, \beta \in 1. \supset : \alpha \cap \beta = \Lambda. = . \alpha \cup \beta \in 2$

Dem.

$\vdash. *54.26. \supset \vdash : \alpha = t'x. \beta = t'y. \supset : \alpha \cup \beta \in 2. = . x + y.$

[*51.231] $= . t'x \cap t'y = \Lambda.$

[*13.12] $= . \alpha \cap \beta = \Lambda$ (1)

$\vdash. (1). *11.11.35. \supset$

$\vdash : (\mathfrak{A}x, y). \alpha = t'x. \beta = t'y. \supset : \alpha \cup \beta \in 2. = . \alpha \cap \beta = \Lambda$ (2)

$\vdash. (2). *11.54. *52.1. \supset \vdash. \text{Prop}$

From this proposition it will follow, when arithmetical addition has been defined, that $1 + 1 = 2$

*54.43. $\vdash: \alpha, \beta \in 1. \supset: \alpha \cap \beta = \Lambda. \equiv .\alpha \cup \beta \in 2$

Dem.

$$\begin{aligned} \vdash . *54.26. \supset \vdash : .\alpha = \iota' y. \supset: \alpha \cup \beta \in 2. & \equiv .x \neq y. \\ [*51.231] & \equiv .t'x \cap \iota' y = \Lambda. \\ [*13.12] & \equiv .\alpha \cap \beta = \Lambda \end{aligned} \quad (1)$$

$\vdash .(1). *11.11.35. \supset$

$$\vdash : .(\exists x, y). \alpha = \iota' x. \beta = \iota' y. \supset: \alpha \cup \beta \in 2. \equiv .\alpha \cap \beta = \Lambda \quad (2)$$

$\vdash .(2). *11.54. *51.1. \supset \vdash .Prop$

From this proposition it will follow, when arithmetical addition has been defined, that $1 + 1 = 2$.

Auf S. 362 wird bewiesen dass "1 + 1 = 2" !

Kritik am Logizismus:

- 1 Beweis der Widerspruchsfreiheit nicht möglich (Godels Theorem)
- 2 Es gibt innerhalb des Logizismus nach Russel/Whitehead Setzungen ontologischer Natur wie z.B: "es existiert eine Menge unendlicher Kardinalitat", die rein logisch nicht evident oder begrundbar sind. D.h. **der logizistische Ansatz ist nicht ausreichend.**
- 3 Wahrend Axiome im Hilbertschen Sinne noch eine Form von Anschauung widerspiegeln, geht in der logizistischen Formulierung jede Interpretation verloren. Die Darstellung ist sehr aufwendig und unanschaulich.
- 4 Godels Kritik: die formale Grundlegung der Logik ist in Russell/Whitehead unzureichend ausgefuhrt

Bemerkung: Synthetischer Charakter der Arithmetik (Kant):

- ① **Kant:** Arithmetik (und Geometrie) sind synthetisch und a priori, d.h. nicht herleitbar und von der Erfahrung unabhängig
- ② **Logizismus:** Arithmetik (und Geometrie) sind in der Logik darstellbar also herleitbar, d.h. analytisch
- ③ Aber: logizistisches Programm nicht durchführbar

Intuitionismus (L. Brouwer):

- Mathematische Objekte existieren in unserem Denken (d.h. in der Intuition) und **nur dort**
- Eine Aussage ist wahr wenn ein **konstruktiver Beweis** für diese Aussage gegeben werden kann
- Beispiel: ist A eine Aussage über eine *unendliche* Menge (z.B. \mathbb{N}), dann ist es möglich dass sowohl für den Beweis von A als auch $\neg A$ unendlich viele Fälle geprüft werden müssen \Rightarrow kein Beweis für A oder $\neg A$ möglich $\Rightarrow A \vee \neg A$ gilt nicht

Folgerung:

In einer **Formalisierung intuitionalistischer Logik** kann deshalb der Satz vom ausgeschlossenen Dritten nicht gelten:

$A \vee \neg A$ wahr bedeutet dass stets A oder $\neg A$ auch **beweisbar** ist \Rightarrow Widerspruch zu Godels Theorem.

Kritik am Intuitionismus:

Zu viele wertvolle/interessante Teile der Mathematik fallen weg da der Satz vom ausgeschlossenen Dritten nicht gilt und der Wahrheitsbegriff konstruktiv ist (z.B. Cantors Mengenlehre).

Auslöser: Entdeckung von Widersprüchen in der Grundlegung der Mathematik (Russellsche Antinomien) \Rightarrow Notwendigkeit einer zweifelsfreien Begründung der Mathematik

Positionen:

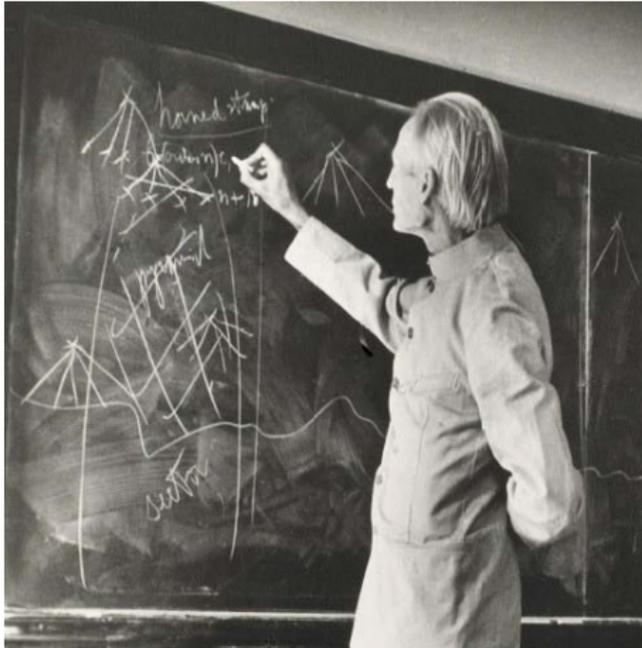
- Logizismus: Russell-Whitehead
- Formalismus: Hilbert
- Intuitionismus: Brouwer

- **Logizismus:** Jedes mathematische Schliessen lasst sich auf logisches Schliessen zuruckfuhren und ist deshalb wahr (allerdings last sich die Mathematik - wie gesehen - nicht vollständig in der Logik formulieren)
- **Formalismus:** Greift dies auf, verzichtet aber auf den gescheiterten Versuch des Logizismus auch mathematische Grundbegriffe wie Zahl, Menge auf Logische Begriffe zuruckzufuhren
- **Intuitionismus:** behauptet, dass die finite Arithmetik ein absolut wahrer Kern der Mathematik ist, der keine axiomatische (wie im Formalismus) oder sprachlich-logische Grundlegung (wie im Logizismus) benotigt (da **intuitiv vorhanden**)

- **Weyl** (1921): “Brouwer - das ist die Revolution”
- **Hilbert** (1922): “Das ist keine Revolution sondern ein Putschversuch”
- **Weyl** (1924): “Der Anwendungsaspekt spricht für Hilbert”

Der **formal-axiomatische Standpunkt nach Hilbert** hat sich **durchgesetzt**

- Grund 1: die hervorragende Anwendbarkeit der axiomatischen Methode in der Mathematik
- Grund 2: Antinomien a la Russell werden nicht mehr als ausweglose (existenzielle) Bedrohung angesehen sondern als Anlass das Axiomensystem zu überdenken
- Grund 3: Hilbert's Programm des Aufbaus der Mathematik aus der finiten Arithmetik erweckte Vertrauen

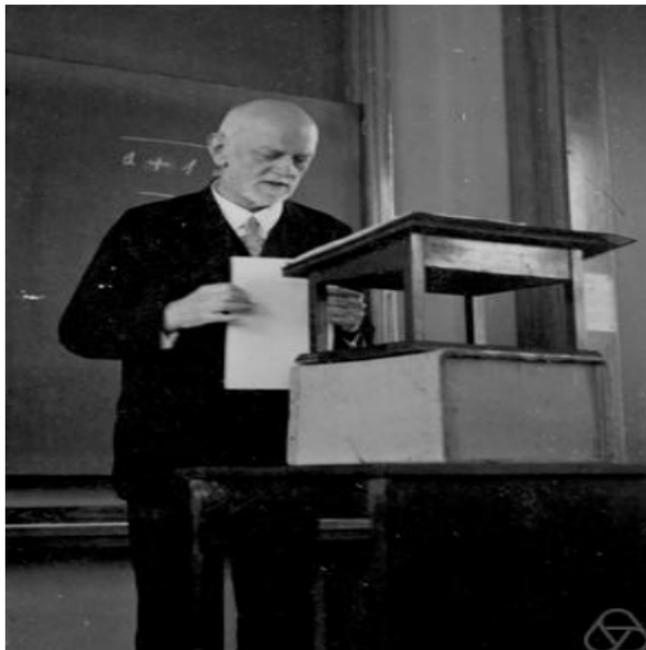


Vortrag in Wien 1928



David Hilbert





" $1 + 1 = 2$ "

- geb. 1862, Königsberg; gest. 1943 Göttingen
- Studium und Promotion (1884) in Königsberg (bei F. Lindemann)
- 1886 Privatdozent und Professor in Königsberg
- 1895 Professor in Göttingen; Göttingen als "Weltzentrum" der Mathematik
- Fundamentale und bahnbrechende Beiträge auf vielen Gebieten der Mathematik
- 1900 Vortrag in Paris: Liste von 23 zukunftsweisenden Problemen in der Mathematik
- fast 70 Dokortorschüler

Mathematisches Werk:

- Beweis des Hilbertschen Basissatzes; lost das Hauptproblem der Invariantentheorie
- Beweis des Hilbertschen Nullstellensatzes; Grundlegung der Algebraischen Geometrie
- Begründung der homologischen Algebra
- Algebraische Zahlentheorie; Begriff des Hilbert Klassenkörpers, der Hilbert Modulform
- Begründung der Operatorentheorie in Hilbertraumen = Mathematische Grundlage der Quantenmechanik
- Erfindung der Axiomatischen Methode; Axiomatisierung der Geometrie

- Idee der Ausweitung der Axiomatischen Methode auf die gesamte Mathematik
- Infolgedessen: Begründung der mathematischen Logik
- Idee der Ausweitung der Axiomatischen Methode auf die Physik
- Infolgedessen: Begründung der allgemeinen Relativitätstheorie (zeitgleich mit A. Einstein) (?)
- **Hilbert:** "Die Physik ist für die Physiker eigentlich viel zu schwer"

Ignorabimus:

- **Du Bois-Reymond:** Möglichkeit des Erkennens der Natur ist grundsätzlich begrenzt
- **Du Bois-Reymond (1872)** "Ignoramus et Ignorabimus" ("Wir wissen es nicht und wir werden es nicht wissen")
- **Hilberts Antwort:** "Da ist das Problem, suche die Lösung. Du kannst sie durch reines Denken finden; denn in der Mathematik gibt es kein Ignorabimus."



"Wir müssen wissen, wir werden wissen"

1 ...

2 Praxis der Mathematik:

1. Überblick über die aktuelle Mathematik:

Gliederung der Mathematik, Forschung, Anwendungen und Lehre

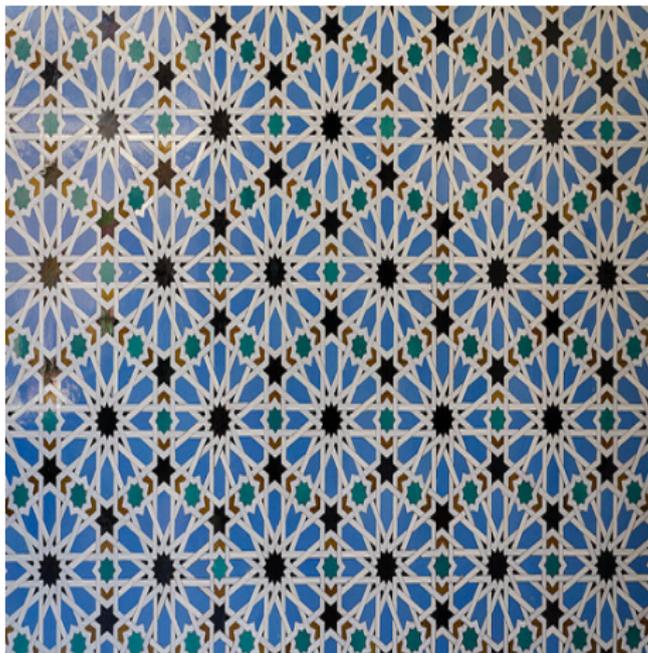
Ganz grob lässt sich die (reine) Mathematik unterscheiden nach

- Arithmetik: Lehre von den Zahlen
- Geometrie: Lehre von Objekten/Figuren im “Raum”

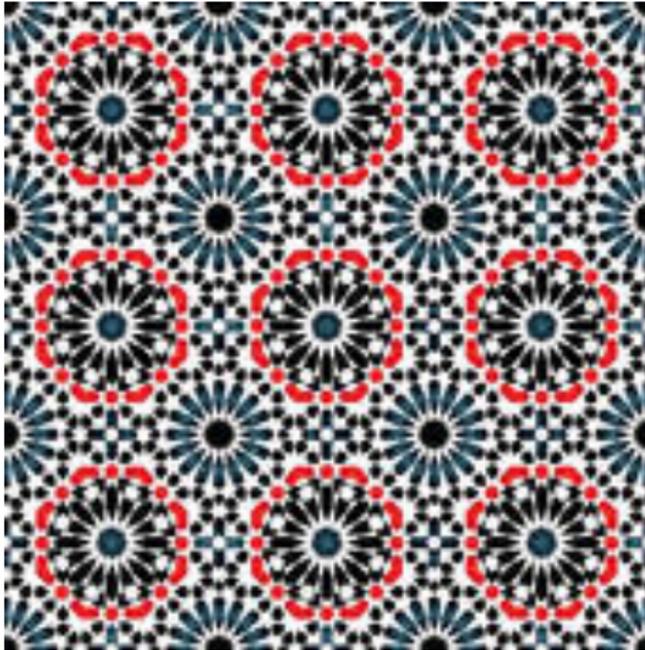
- Zwischen n und $2n$ ($n \in \mathbb{N}$) liegt stets eine Primzahl
- Die Lösungen von $x^2 + px + q$ sind $x_{1,2} = p/2 \pm \sqrt{p^2 - 4q}$
- Eine Gleichung $x^5 + a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$ vom Grad 5 ist i. allg. nicht mehr durch "Wurzelziehen" lösbar
- Die Gleichung $x^n + y^n = z^n$ mit $n \geq 3$ hat keine Lösungen in \mathbb{Z} (d.h. für $x, y, z \in \mathbb{Z}$)

- Die Höhen eines Dreiecks schneiden sich in einem Punkt
- Eine längen- und orientierungserhaltende Abbildung der Ebene auf sich ist Verkettung einer Drehung und einer Translation
- Eine Kurve der Ordnung n schneidet eine Kurve der Ordnung m in nm vielen Punkten
- Es gibt 3 wesentliche Arten von Kegelschnitten (ohne Entartungen)
- Es gibt genau 17 Parkettierungen der Ebene

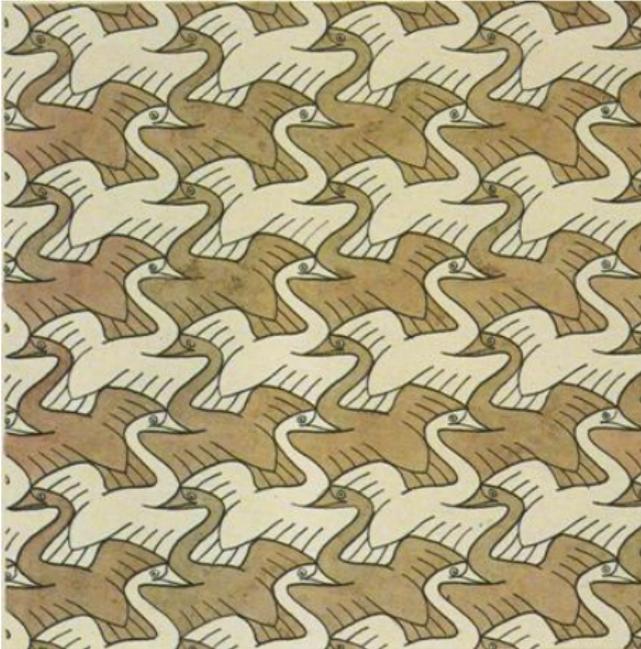
Beispiel: Parkettierung der Ebene



Beispiel: Parkettierung der Ebene



Beispiel: Parkettierung der Ebene



Arithmetik:

- $\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$,
- $\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$,
- $\mathbb{Q} = \{r/s, r, s \in \mathbb{Z}, s \neq 0\}$,
- Wie weiter ?

Weiter mittels Geometrischer Betrachtung:

- Betrachte **Längenverhältnisse von Strecken** \overline{AB} und \overline{AC} :
- Drücke $\overline{AB} : \overline{AC}$ wie folgt durch Zahlen aus:

$$\overline{AB} = a_0 \overline{AC} + a_1 \frac{\overline{AC}}{10} + a_2 \frac{\overline{AC}}{100} + \dots$$

wobei $a_0 \in \mathbb{Z}$, $a_1, a_2, \dots \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}$, d.h. $a_i/10^i \in \mathbb{Q}$

- Längenverhältnisse führen zu den reellen Zahlen \mathbb{R} (als Dezimalbrüche)

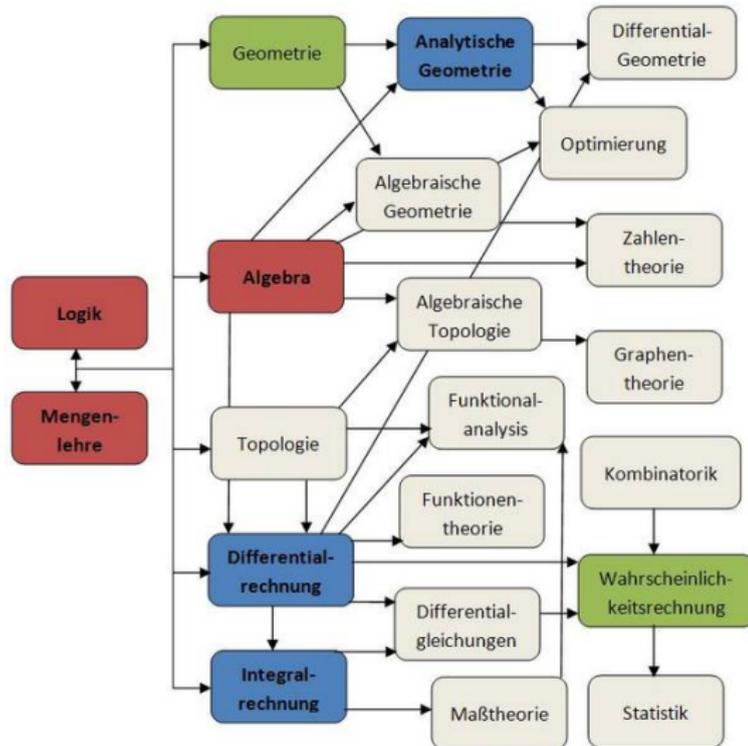
- Arithmetik und Geometrie führen zur Konstruktion der reellen Zahlen (als Dezimalbruch)

$$\mathbb{R} = \{a_0, a_1 a_2 a_3 \dots \mid a_i \in \{0, 1, 2, \dots, 9\}\}$$

- Das **Zusammenwirken der mathematischen Disziplinen Arithmetik und Geometrie** bringt die Analysis hervor

- Neue mathematischen Disziplinen entstehen durch **Weiterentwicklung** und **Zusammenwirken** schon existierender mathematischer Disziplinen
- Die Mathematik ist in einem **ständigen Entwicklungsprozess**; jedes Bild ist nur eine Momentaufnahme
- Das mathematische Wissen vergrössert sich ständig

Übersicht Mathematik



Die moderne Mathematik

- ist disziplinar, d.h. unterteilt in Disziplinen die sich hinsichtlich ihrer math. Objekte und Methoden unterscheiden
- ist aufbauend, d.h. Theorien und Resultate bauen auf schon bestehenden Resultaten und Theorien auf
- ist also sehr stark strukturiert (vgl. Strukturalismus)

Die moderne Mathematik:

- niemand versteht mehr die gesamte Mathematik
- Spezialisierung ist eine Notwendigkeit
- Interdisziplinäres Arbeiten ist sehr fruchtbar

Die Mathematical Reviews

MSC2010

MSC2010

This document is a printed form of MSC2010, an MSC revision produced jointly by the editorial boards of *Mathematics Subject Classification* and *Zentralblatt für Mathematik* (Zbl) in consultation with the mathematical community. The goals of this revision of the *Mathematics Subject Classification* (MSC) are: to improve the assessment of it and call for comments by the Executive Editors of MR and the Chief Editors of Zbl in August 2009. The document also lists the MSC revisions proposed that have been approved by the MSC2010 vote in July 2010.

The editors of MR and Zbl depicting this revision therefore ask for feedback on comments received on the new work which should be given, preferably, on the Web, starting on 12/10/2010, 04:00, if the internet is not available, through e-mail to feedback@msc2010.org. They are grateful for the many suggestions that were received previously, which have greatly influenced what we have.

How to use the Mathematical Subject Classification [MSC]

The main purpose of the classification of items in the mathematical literature using the *Mathematics Subject Classification* scheme is to help users find the source of papers or potential interest to them as readily as possible—in products derived from the *Mathematics Review Database* (MRDB) such as MR or Zbl, in *Zentralblatt für Mathematik* (Zbl) or anywhere else where this classification scheme is used. An item in the mathematical literature should be classified so as to attract the attention of all those possibly interested in it. The items may be something which falls squarely within one class area of the MSC, or it may involve several areas. Ideally, the MSC codes attached to an item should represent the subjects to which the item contains a contribution. The classification should never both: those closely connected with specific subject areas, and those familiar enough with subjects to apply their results and methods elsewhere, inside or outside of mathematics. It will be extremely useful

for both users and classifiers to familiarize themselves with the entire classification scheme and then to traverse some of all the classifications of possible interest to them.

Every item in the MRDB or Zbl/ATIS section precisely one primary classification, which is simply the MSC code that describes its principal contribution. Where an item contains several principal contributions to different areas, the primary classification should cover the most important among them. A paper may be assigned more than several secondary classification numbers to cover any remaining principal contributions, ancillary results, motivation or origin of the section discussed, interrelated or potential field of application, or other significant aspects worthy of notice.

The principal contribution is meant to be the one including the most important part of the work actually done in the item. For example, a paper whose main result pertains to the solution of a problem in graph theory, which uses in complete manner and whose solution is (perhaps) at present only of interest to computer scientists, would have a primary classification in 68C (Graph Theory) with one or more secondary classifications in 05 (Combinatorics), conversely, a paper whose overall content is not mainly in computer science should receive a primary classification in 05, even if it makes heavy use of graph theory and gives several new graph-theoretic results along the way.

There are two types of cross-references given at the end of many of the entries in the MSC: The first type is in braces: “[For A, see X]”. If this appears in section Y, it means that contributions described by A should usually be assigned the classification code X, not Y. The other type of cross-reference usually points out related classifications. It is bracketed: “[See also ...]”, “[See mainly ...]”, etc., and the classification codes listed in the brackets may, but need not, be included in the classification codes of a paper, or they may be used in place of the classification where the cross-reference is given. The classifier must judge which classification is the most appropriate for the paper at hand.

00-XX	GENERAL
00-01	Instructional exposition (textbooks, tutorial papers, etc.)
00-02	Research exposition (monographs, survey articles)
00Axx	General and miscellaneous topics
00A05	General mathematics
00A06	Mathematics for nonmathematicians (engineering, natural sciences, etc.)
00A07	Problem books
00A08	Recreational mathematics [See also 96Axx]
00A09	Popularization of mathematics
00A15	Bibliographies
00A17	External book reviews
00A20	Dictionaries and other general reference works
00A22	Foundations
00A30	Philosophy of mathematics [See also 01A05]
00A35	Mathematical logic, mathematical foundations [See also 03Cxx, 03Dxx]
00A45	Mathematics and music
00A46	Mathematics and visual arts, visualization
00A47	Mathematics and architecture
00A49	General applied mathematics [For physics, see 81A70 and 81Cxx]
00A71	Theory of mathematical modeling
00A72	General methods of simulation
00A73	Dimensional analysis
00A79	Physics (see more specific entries from Section 70 through 80 when possible)
00A89	Mathematics topics
00Bxx	Conference proceedings and collections of papers
00Dxx	Collections of abstracts of lectures
00E00	Collections of articles of general interest
00E10	Collections of articles of nonclassical specific content
00E20	Proceedings of conferences of general interest
00E25	Proceedings of conferences of nonclassical specific interest
00G00	Foundations
00G50	Volumes of selected translations
00H55	Mathematics volumes of translations
00H60	Collections of translated articles [See also 01A70]
00H99	Note of the above, but in this section
01-XX	HISTORY AND BIOGRAPHY [See also the classification number 00 in the other sections]
01-00	General reference works (handbooks, dictionaries, bibliographies, etc.)
01-01	Instructional exposition (textbooks, tutorial papers, etc.)

01-02	Research exposition (monographs, survey articles)
01-06	Proceedings, conferences, collections, etc.
01-08	Computational methods
01Axx	History of mathematics and mathematicians
01A05	General history, survey books
01A07	Philosophical, general
01A10	Publicists, biographies
01A13	Indigenous cultures of the Americas
01A15	Other indigenous cultures (non-European)
01A16	Indigenous European cultures (pre-Columb., etc.)
01A18	Egyptians
01A19	Babylonians
01A20	Greeks, Romans
01A25	Chines
01A27	Japan
01A28	Southeast Asia
01A30	India (Medieval)
01A32	India
01A35	Mediterranean
01A40	17th and 18th centuries, Renaissance
01A45	17th century
01A50	18th century
01A55	19th century
01A60	20th century
01A61	Twenty-first century
01A62	Contemporary
01A67	Future projections
01A70	Biographies, obituaries, personalia, bibliographies
01A72	Schools of mathematics
01A73	Universities
01A74	Other institutions and academies
01A75	Collected or selected works; reprintings or translations of classics
01A80	[See also 00A06]
01A85	History of probability of mathematics
01A90	Bibliographic studies
01A99	Miscellaneous topics
02-XX	MATHEMATICAL LOGIC AND FOUNDATIONS
02-00	General reference works (handbooks, dictionaries, bibliographies, etc.)
02-01	Instructional exposition (textbooks, tutorial papers, etc.)
02-02	Research exposition (monographs, survey articles)
02-03	Historical interest also be assigned to last one classification number from Section 01

[MSC Scheme Dates: Monday 21 December 2009 08:00] [MSC Scheme Dates: Monday 21 December 2009 08:00]

[License: This text is available under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-Share Alike License: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0/>. Additional terms may apply.]



22Exx

MSC2010

22Exx Lie groups [For the topology of Lie groups and homogeneous spaces, see 57Sxx, 57Txx; for analysis therein, see 43A80, 43A85, 43A90]
 22E05 Local Lie groups [See also 34-NX, 35-NX, 58H05]
 22E10 General properties and structure of complex Lie groups [See also 32M05]
 22E15 General properties and structure of real Lie groups
 22E20 General properties and structure of other Lie groups
 22E25 Nilpotent and solvable Lie groups
 22E27 Representations of nilpotent and solvable Lie groups (special orbital integrals, non-type 1 representations, etc.)
 22E30 Analysis on real and complex Lie groups [See also 33C80, 43-XX]
 22E35 Analysis on p -adic Lie groups
 22E40 Discrete subgroups of Lie groups [See also 20F1xx, 32Nxx]
 22E41 Continuous cohomology [See also 57E32, 57Txx, 58H10]
 22E43 Structure and representation of the Lorentz group
 22E44 Representations of Lie and linear algebraic groups over real fields: analytic methods [For the purely algebraic theory, see 20G05]
 22E46 Semisimple Lie groups and their representations
 22E47 Representations of Lie and real algebraic groups: algebraic methods (Verma modules, etc.) [See also 17B10]
 22E50 Representations of Lie and linear algebraic groups over local fields [See also 20G05]
 22E55 Representations of Lie and linear algebraic groups over global fields and adèle rings [See also 20G05]
 22E57 Geometric Langlands program: representation-theoretic aspects [See also 14D24]
 22E60 Lie algebras of Lie groups [For the algebraic theory of Lie algebras, see 17Bxx]
 22E65 Infinite-dimensional Lie groups and their Lie algebras: general properties [See also 17B05, 58E25, 58H05]
 22E66 Analysis on and representations of infinite-dimensional Lie groups
 22E67 Loop groups and related constructions, group-theoretic treatment [See also 58D05]
 22E70 Applications of Lie groups to physics; explicit representations [See also 81R05, 81R10]
 22E99 None of the above, but in this section
 22Fxx Noncompact transformation groups
 22F05 General theory of group and pseudogroup actions [For topological properties of spaces with an action, see 57S20]
 22F10 Measurable group actions [See also 22D40, 28Dxx, 37Axx]
 22F30 Homogeneous spaces [For general actions on manifolds or preserving geometrical structures, see 57M60, 57Sxx; for discrete subgroups of Lie groups, see especially 22E40]
 22F50 Groups as automorphisms of other structures
 22F99 None of the above, but in this section
 26-XX REAL FUNCTIONS [See also 84C30]
 26-00 General reference works (handbooks, dictionaries, bibliographies, etc.)
 26-01 Instructional exposition (textbooks, tutorial papers, etc.)
 26-02 Research exposition (monographs, survey articles)
 26-03 Historical (must also be assigned at least one classification number from Section 01)
 26-04 Explicit machine computation and programs (not the theory of computation or programming)
 26-06 Proceedings, conferences, collections, etc.
 26Axx Functions of one variable
 26A03 Foundations: limits and generalizations, elementary topology of the line
 26A06 One-variable calculus
 26A09 Elementary functions
 26A12 Rate of growth of functions, orders of infinity, slowly varying functions [See also 26A18]
 26A15 Continuity and related questions (modulus of continuity, continuous/increase/decrease/infinite, δ - δ) [For nonreal/complex-valued

Functions of bound
 Absolutely contin
 Monotonic func
 Convexity, genera
 None of the above
 26Bxx Functions of several variables
 26B05 Continuity and di
 Implicit function
 variables
 26B12 Calculus of vector
 26B15 Integration: lengt
 26B20 Integral formul
 26B25 Convexity, genera
 Absolutely contin
 Special properties
 etc.
 26B40 Representation an
 26B99 None of the above
 26Cxx Polynomials, rat
 26C05 Polynomials: anal
 26C10 Polynomials: k
 26C15 Rational funct
 26C99 None of the above
 26Dxx Inequalities (Fur
 functional inequal
 60E15)
 26D05 Inequalities for tr
 26D07 Inequalities invol
 26D10 Inequalities invol
 operators
 26D15 Inequalities for su
 26D20 Other analytical i
 None of the above
 26E99 Miscellaneous top
 26E05 Real-analytic func
 26E10 C^∞ -functions, qu
 26E15 Calculus of funct
 58Cxx]
 26E20 Calculus of funct
 [See also 46E40, 4
 Set-valued func
 analysis, see 46E
 26E30 Non-Archimedean
 26E35 Nonstandard anal
 26E40 Constructive real
 26E50 Fuzzy real analys
 26E60 Means [See also 4
 Real analysis on t
 equations on time
 26E99 None of the above
 28-XX MEASURE AND
 INTEGRATION
 28-00 General reference
 etc.)
 28-01 Instructional expo
 28-02 Research exposit
 28-03 Historical (must a
 from Section 01)
 28-04 Explicit machine
 computation or p
 Proceedings, conf
 28Axx Classical measur
 28A05 Choices of sets (B
 only, measurable sets

- Lege ein Axiomensystem fest \rightsquigarrow führt Grundbegriffe und deren Eigenschaften ein (z.B. Axiomensystem für \mathbb{R} um die Analysis zu begründen)
- oder: konstruiere die Grundbegriffe in einer schon bestehenden Theorie (z.B. konstruiere reelle Zahlen mittels \mathbb{N} als Dezimalbruchentwicklungen)
- isoliere zentrale/intuitive Begriffe in Definitionen (z.B. Grenzwert, Stetigkeit, Differenzierbarkeit)
- Der **Gehalt der Theorie** aussert sich in den interessantesten wahren Aussagen (=Theoremen) über die (Grund)Begriffe (z.B.: "Hat f in x_0 ein Maximum dann ist $f'(x_0) = 0$ ")
- Die Beweise führen die Theoreme auf schon bewiesenen Theoreme (oder die Axiome) zurück

Mathematische Forschung

- ist hochaktiv: es gibt eine Vielzahl offener Fragen/Vermutungen von grosser Bedeutung
- ist sehr dynamisch: Methoden werden ständig neu entwickelt, modifiziert, neu kombiniert
- ist interdisziplinär; viele Probleme lassen sich nur durch das Zusammenwirken von Methoden aus ganz verschiedenen Teilgebieten der Mathematik lösen.

Mathematische Forschung:

- Axiomensysteme finden (=Theorien begründen)
- Interessante Aussagen finden (=Vermutungen aufstellen)
- Beweise finden (=Probleme lösen)

Gegensatz dazu: **Rechnen:**

- Wiederholtes Anwenden eines im Prinzip gelosten Problems

Praxis der Mathematischen Forschung:

- Hilberts formaler Ansatz zur Begründung der Mathematik ist allgemein akzeptiert
- Aber: man bezieht sich selten direkt auf ein Axiomensystem
- stattdessen bezieht man sich meist auf schon bewiesene Aussagen
- im kreativen Prozess lasst man sich von Intuition/Anschauung, Raten, Versuch/Irrtum leiten.
- Die (irgendwie) gefundenen Resultate müssen aber dann formal abgeleitet werden

Problem des Mathematischen Origami:

Welche Punkte der (komplexen) Ebene sind mittels der in den Origami Axiomen festgelegten Regeln konstruierbar ?

A Mathematical Theory of Origami Constructions and Numbers

Roger C. Alperin

ABSTRACT. In this article we give a simplified set of axioms for mathematical origami and numbers. The axioms are hierarchically structured so that the addition of each axiom, allowing new geometrical complications, is mirrored in the field theory of the possible constructible numbers. The fields of Thalian, Pythagorean, Euclidean and Origami numbers are thus obtained using this set of axioms. The other new ingredient here relates the last axiom to the algebraic geometry of pencils of conics. It is hoped that the elementary nature of this article will also be useful for advanced algebra students in understanding more of the relations of field theory with elementary geometry.

CONTENTS

1. Introduction	119
2. Geometrical Axioms and Algebraic Consequences	121
2.1. Thalian Constructions	121
2.2. Thalian Numbers	125
3. Pythagorean Constructions and Numbers	126
4. Euclidean Constructions and Numbers	127
5. Conic Constructions and Origami Numbers	129
5.1. Simultaneous Tangents	129
5.2. Higher Geometry	130
References	133

1. Introduction

About twelve years ago, I learned that paper folding or elementary origami could be used to demonstrate all the Euclidean constructions; the booklet, [J57], gives postulates and detailed the methods for high school teachers. Since then, I have noticed a number of papers on origami and variations, [G95], [EMN94] and even websites [H96]. What are a good set of axioms and what should be constructible

Received February 28, 2000.

Mathematics Subject Classification. 11R04, 12F05, 51M15, 51N20.

Key words and phrases. origami, algebraic numbers, pencil of conics, Pythagorean numbers.

ISSN 1076-9803/00

all came into focus for me when I saw the article [V97] on constructions with conics in the *Mathematical Intelligencer*.

The constructions described here are for the most part classical, going back to Pythagoras, Euclid, Pappus and concern constructions with ruler, scale, compass, and angle trisections using conics. Klein mentioned the book of Row, [R41], while describing geometrical constructions in [K57], but went no further with it. Row's book uses paper folding, as he says, 'kindergarten tools', to study geometrical constructions and curve sketching.

We shall describe a set of axioms for paper folding which will be used to describe, in a hierarchical fashion, different subfields of the complex numbers, in the familiar way that ruler and compass constructions are used to build fields. The axioms for the origami constructible points of the complex numbers, starting with the constructible points 0 and 1 are that it is the smallest subset of constructible points obtained from the following axioms:

- (1) The line connecting two constructible points is a constructible line.
- (2) The point of coincidence of two constructible lines is a constructible point.
- (3) The perpendicular bisector of the segment connecting two constructible points is a constructible line.
- (4) The line bisecting any given constructed angle can be constructed.
- (5) Given a constructed line l and constructed points P, Q , then whenever possible, the line through Q , which reflects P onto l , can be constructed.
- (6) Given constructed lines l, m and constructed points P, Q , then whenever possible, any line which simultaneously reflects P onto l and Q onto m , can be constructed.

These axioms allow constructions of lines, which are performed in origami by folding a piece of paper. The constructed points make up the origami numbers. The points on a constructed line are not necessarily constructible points. The first three axioms, which we call Thalian constructions, do not seem very strong at all, using merely perpendicular bisections, but surprisingly starting with a third non-real point give the structure of a field to the constructed set of points. The introduction of Thalian constructions and numbers is a novelty of this article.

The fourth axiom, allowing angle bisections, in a sense completes the first level giving the Pythagorean numbers, studied by Hilbert in *Foundations of Geometry* in connection with constructions with a ruler and (unit) scale and their relations to the totally real algebraic numbers. In [AC95], this idea is developed using a larger set of axioms. The fifth axiom, adds yet more constructions, precisely the Euclidean constructions, not by using a compass, but by adding in the construction of the envelope of tangents of a parabola. This has been discussed by [J57], [G95] with additional axioms and the use of double folds, but it is classical origami and geometrical constructions. In fact as we shall show, one can eliminate axioms (1) and (4) as an application of the power of using axiom (5). The axioms (2), (3), (5) are all that are needed for geometrical constructions. The sixth axiom, has been discussed before in [G95], and in [EMN94] using the mira constructions. This axiom allows the constructions of cube roots, solving the problem of the duplication of the cube, just as the ancients did it, using the intersection of parabolas, [V97]. This last axiom admits the construction of the tangents to two parabolas as a new construction. This is strong enough to be used to solve any cubic or fourth order

Lemma 5.1. *The intersection points and common tangents of two distinct non-degenerate conics with equations defined over \mathcal{O} can be constructed by origami methods defined by axioms (1)–(6).*

Proof. We consider the common tangents, if any, to two non-degenerate conics F, G . If there is a tangent, then this tangent is also tangent to every conic in the pencil that F, G generate, so it is a common tangent on the degenerate conics in the pencil, when $\det(A - \lambda B) = 0$. Solving for λ involves solving the cubic determinant equation, but this can be done by origami. By a change of coordinate system, which uses only the field operations, we move this tangent line (by a linear transformation) to the line at infinity in the projective plane. Now we have two conics with a common tangent at infinity; thus, these new conics are parabolas. Any further common tangents now in the new affine plane can be constructed using origami.

We can reduce the problem of construction of common points of two curves to the construction of common tangents for the dual curves. Dualizing the line conic gives the original point conic. The equation for the dual curve is based on the adjoint so its coefficients are also in \mathcal{O} . \square

Consider the set of points in the complex numbers which are obtained as intersections of lines or conics with coefficients in the real subfield \mathcal{O}_R of the origami complex numbers \mathcal{O} , those points which are constructible by axioms using (1)–(6). These will be called the *conic constructible points*. This is equivalent (using Theorem 5.2) to the notion of conic constructible points developed in [V97]. In that article, constructibility of directrices, eccentricity, foci, radius, etc. are the conditions for conic constructibility.

Summarizing the consequences of this section, we obtain the following theorem.

Theorem 5.2. *The constructible points in \mathbb{C} , obtained by using axioms (1)–(6), starting with the numbers 0 and 1, is the field of origami constructible numbers, \mathcal{O} ; it is the smallest subfield of \mathbb{C} closed under square roots, cube roots and complex conjugation. This field $\mathcal{O} = \mathcal{O}_R \oplus i\mathcal{O}_R$ is also the set of conic constructible points. The field \mathcal{O}_R is the smallest subfield of the reals closed under arbitrary (real) cube roots and square roots of its positive elements.*

Proof. We have seen already that the fields \mathcal{O} and \mathcal{O}_R are closed under conjugation, square and cube roots, either complex or real, respectively. Thus, the smallest such subfields of the complex numbers or real numbers closed under these specified roots and conjugation, \mathcal{M} and \mathcal{M}_R , are contained in \mathcal{O} and \mathcal{O}_R , respectively.

The conic constructions of common points of distinct conics can all be done using origami constructions by using Lemma 5.1, so the conic constructible points are contained in \mathcal{O} and their coordinates are in \mathcal{O}_R . Furthermore it follows immediately from the argument in Lemma 5.1 that these points and their coordinates are obtained by using field operations and solving cubic equations with coefficients in \mathcal{O}_R . The coordinates for intersections of lines or line and conic also involve solving either a linear equation or a cubic, possibly reducible, with coefficients in \mathcal{O}_R . Hence coordinates of conic constructible points are contained in \mathcal{M}_R .

On the other hand, an origami constructible point in \mathcal{O} , has its coordinates in \mathcal{O}_R , and is easily obtained as the intersection of a horizontal and vertical line with coefficients in \mathcal{O}_R . Thus \mathcal{O} is contained in the conic constructible points. \square

Beruhmte Probleme der Mathematik:

- **Goldbach Vermutung:** Jede gerade natürliche Zahl ≥ 4 ist Summe zweier Primzahlen (Goldbach 1742)
- **Poincaré Vermutung:** Jede 3 dimensionale geschlossene Fläche auf der sich jede Schlinge auf einen Punkt zusammenziehen lässt ist "äquivalent" zur 3 dimensionalen Sphere (Poincaré 1904)
- **Fermat Vermutung:** Die Gleichung $x^n + y^n = z^n$, $n \geq 3$ hat keine Lösungen $x, y, z \in \mathbb{Z}$ (Fermat \sim 1640)

- **Schwache Goldbach Vermutung:** Jede ungerade natürliche Zahl ≥ 9 ist Summe dreier ungerader Primzahlen; bewiesen von Helfgott u.a., 2013; Goldbach Vermutung ist offen
- **Poincaré Vermutung** bewiesen von Perelman 2002
- **Fermat Vermutung** bewiesen von Wiles 1994

Fermat Vermutung:

- " $x^n + y^n = z^n$, $x, y, z \in \mathbb{Z}$ " ist ein arithmetisches Problem
- Die Menge $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^n + y^n + z^n = 0\} \subset \mathbb{R}^3$ ist ein geometrisches Objekt.
- \Rightarrow Zusammenwirken Arithmetik \leftrightarrow Geometrie

Überraschung:

Es gibt einen Zusammenhang der Fermat Vermutung zur
Hyperbolischen Ebene \mathbb{H} !

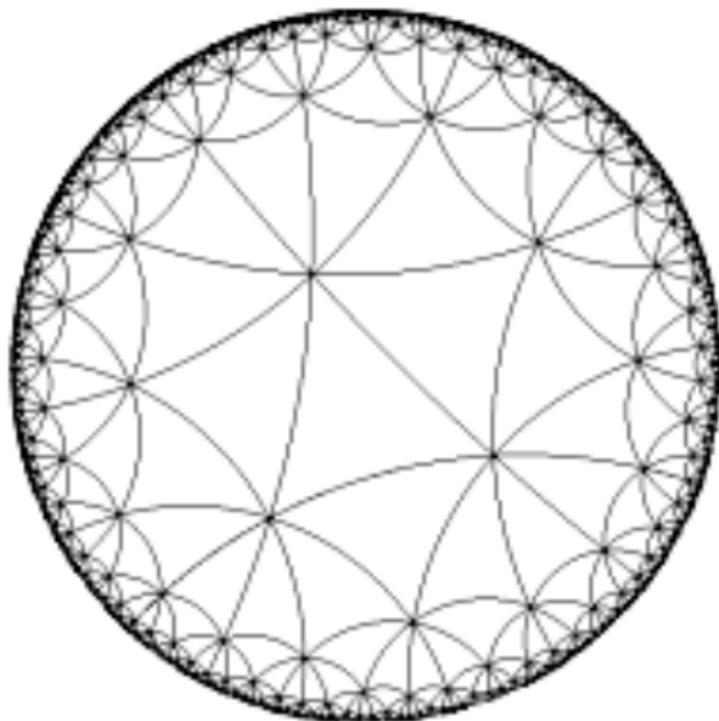
Theorem (Ribet, Serre, 1990).

Ist

$$f : \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{C}$$

eine differenzierbare ("modulare") Abbildung, die eine Parkettierung der hyperbolischen Ebene invariant lasst, dann existiert eine feinere Parkettierung und eine differenzierbare ("modulare") Abbildung f^+ die auch diese feinere Parkettierung invariant lasst.

Parkettierung von \mathbb{H}^2 :



Parkettierungen von \mathbb{H} :

Beachte: Je feiner die Parkettierung, desto starker ist die Bedingung dass f unter der Parkettierung invariant sein soll !

Theorem (Frey 1987, Wiles, 1994).

Ist die Fermatgleichung lösbar, dann existiert eine Parkettierung der hyperbolischen Ebene \mathbb{H} und eine differenzierbare ("modulare") Abbildung

$$f : \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{C},$$

die diese Parkettierung invariant lasst.

Folgerung: Es gibt beliebig feine Parkettierung von \mathbb{H} zu denen eine differenzierbare ("modulare") Abbildungen

$$f : \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{C}$$

existiert die diese Parkettierung invariant lasst.

Aber: Ist die Parkettierung hinreichend fein, dann gibt es keine differenzierbare ("modulare") Abbildungen

$$f : \mathbb{H} \rightarrow \mathbb{C}$$

die diese Parkettierung invariant lasst. **Widerspruch !**

Resultat: Die Fermatgleichung kann keine Lösungen haben.

Beispiel: Parkettierung der Ebene

Annals of Mathematics, 142 (1995), 443–551

Modular elliptic curves and Fermat's Last Theorem

By ANDREW WILES*

For Nada, Clare, Kate and Olivia

Cubum autem in duos cubos, aut quadratoquadratum in duos quadratoquadratos, et generaliter nullam in infinitum ultra quadratum potestatem in duos ejusdem nominis fas est dividere: cuius rei demonstrationem mirabilem sane detexi. Hanc marginis exiguitas non caperet.

Pierre de Fermat

Introduction

An elliptic curve over \mathbf{Q} is said to be modular if it has a finite covering by a modular curve of the form $X_0(N)$. Any such elliptic curve has the property that its Hasse-Weil zeta function has an analytic continuation and satisfies a functional equation of the standard type. If an elliptic curve over \mathbf{Q} with a given j -invariant is modular then it is easy to see that all elliptic curves with the same j -invariant are modular (in which case we say that the j -invariant is modular). A well-known conjecture which grew out of the work of Shimura and Taniyama in the 1950's and 1960's asserts that every elliptic curve over \mathbf{Q} is modular. However, it only became widely known through its publication in a paper of Weil in 1967 [We] (as an exercise for the interested reader!), in which, moreover, Weil gave conceptual evidence for the conjecture. Although it had been numerically verified in many cases, prior to the results described in this paper it had only been known that finitely many j -invariants were modular.

In 1985 Frey made the remarkable observation that this conjecture should imply Fermat's Last Theorem. The precise mechanism relating the two was formulated by Serre as the ϵ -conjecture and this was then proved by Ribet in the summer of 1986. Ribet's result only requires one to prove the conjecture for semistable elliptic curves in order to deduce Fermat's Last Theorem.

*The work on this paper was supported by an NSF grant.

Arithmetik (Fermat)

↪ Geometrie (Hyperbolische Ebene \mathbb{H} mit Parkettierung)

↪ Analysis (Modulform f)

Alle mathematischen Disziplinen wirken zusammen !

Wir sehen nocheinmal: Die Frage warum es genau eine Parallele gibt/geben soll ist

- alles andere als trivial oder oberflächlich
- erortert die Natur geometrischer Objekte
- sie erwies sich im Verlauf der Entwicklung der Mathematik als höchst fruchtbar
- und führt über die hyperbolische Geometrie mit zur Lösung des Fermatproblems !

Stichworte zum Beweis von Fermat:

- Automorphe Formen und Darstellungen, Elliptische Kurve, Tatemodul, Etale Kohomologie, Galois Kohomologie, Hecke Algebren und Hecke Korrespondenzen, Galoisdarstellung, Modulkurven, Automorphe L-Funktion, p -adische Deformationstheorie, Isogenietheorem, Iwasawatheorie
- Wiles Theorem stellt einen Spezialfall der Taniyama-Shimura Vermutung dar, die wiederum ein (winziger) Spezialfall der Langlandsvermutungen ist
- 100 Seiten

- Biologie - Populationsdynamik: wie entwickeln sich Populationen in einem Ökosystem - DGL
- Biologie - Mathematische Genetik: Mutation, Selektion, Entstehen neuer Spezies - DGL, W.theorie
- Sozialwissenschaften, Wirtschaftswissenschaften - Spieltheorie: Welches ist optimale Strategie für das Verhalten eines Individuums in einer Gruppe von Wettbewerbern um möglichst erfolgreich zu sein ? Z.B. Optimale Strategie für einen Spieler in einer Pokerpartie, optimale Strategie für ein Unternehmen im Wettbewerb - LA, W.theorie

- Finanzmathematik - Bestimme das Risiko in einem Portfolio von Finanzprodukten - ANA, W.theorie
- Finanzmathematik - Bestimme den fairen Preis einer Option - W.theorie und PDGL
- Informationstheorie - Messen, Speichern, Übertragen von Information (Codierungstheorie) - LA, ALG, Z.theorie

- PageRank Algorithmus von Google - Lineare Algebra
- Dateikompression (JPEG) - Fraktale Geometrie
- Medizin - Tomographie - ANA
- Kryptographie - RSA-Algorithmus zum Verschluseln von Nachrichten - Algebra, Z.theorie

- Optimierungstheorie: Bestimme x_0 so dass die Funktion f in x_0 ihr (globales) Maximum annimmt - Lineare und konvexe Geometrie - Zahlreiche Anwendungen
- Architektur - Variationsrechnung: Bestimme optimale Gestalt eines geometrischen Objektes unter gewissen Vorgaben. Z.B. Welche Fläche schliesst bei gegebener Oberfläche das grösste Volumen ein ? - ANA, GEO
- Aerodynamik - Navier-Stokes Gleichung - PDGL

- Elektrotechnik - Maxwellgleichung: Ausbreitung elektromagnetischer Wellen (Felder) - PDGL
- Burgersgleichung - Beschreibung d. Verkehrsdichte auf einer geraden Strasse - PDGL
- Mustererkennung - Zahlreiche Anwendungen - Algebraische Topologie, ANA, GEO

- Axiomatische Methode wird erläutert
- Herleiten von Aussagen aus Axiomen oder schon bewiesenen Sätzen wird verlangt und geübt (Axiome für \mathbb{N} , \mathbb{R})
- Das Studium hat (wie die Mathematik selbst) stark aufbauenden Charakter:
 - Vorlesungen müssen in der festgelegten Reihenfolge gehört werden.
 - Hat man eine Vorlesung ausgelassen, so kann man nicht fortfahren mit dem Studium
- Das Studium ist (wie die Mathematik selbst) disziplinar ausgerichtet: Die Vorlesungen korrespondieren zu mathematischen Disziplinen

ENDE von Teil 1